

SONY[®]



PLAYSTATION[®] 3

**Quick Reference
Aide-mémoire
Referencia rápida**

About the PS3™ system documentation

The PS3™ system documentation includes the following:

- **Safety and Support**

Before using the product, carefully read this document first. It contains safety information related to use of the PS3™ system, troubleshooting, specifications and other information.

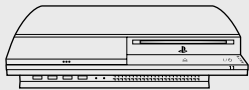
- **Quick Reference (this document)**

This document contains information on setting up the PS3™ system, preparing for use and basic hardware operations.

- **User's Guide (<http://manuals.playstation.net/document/>)**

This online document is accessed through the Internet and contains detailed information related to the use of the PS3™ system software (▶▶ page 27).

Check that you have all of the following items. If any items are missing, contact SCEA Consumer Services at 1-800-345-7669.



PLAYSTATION®3 system

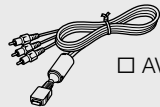


SIXAXIS™ wireless controller

Printed materials



AC power cord



AV cable



USB cable



Ethernet cable



Friends

Chatting and exchanging messages



Network

Connecting to the Internet



Game

Playing games



Video

Playing video



Music

Playing music



Photo

Displaying images



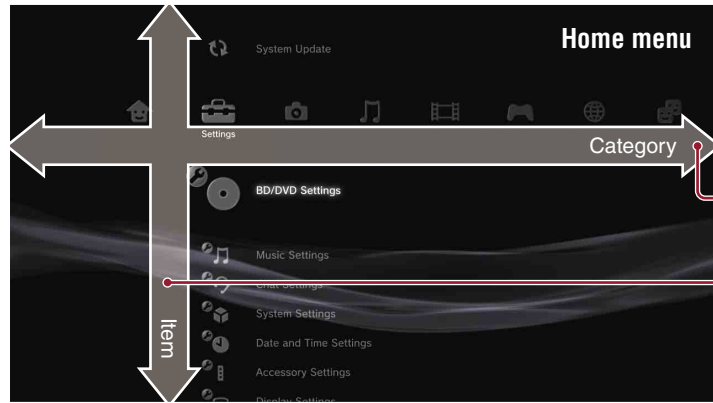
Settings

Adjusting PS3™ system settings




Users

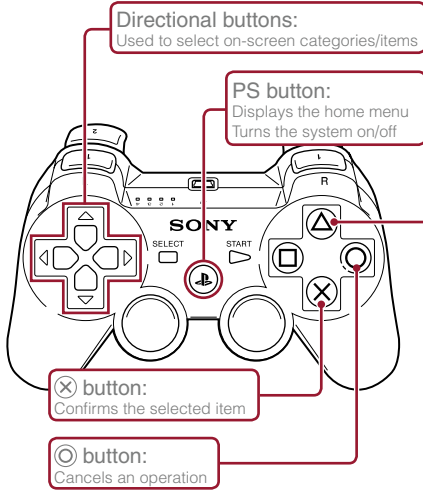
Selecting users to log in to the PS3™ system




Using "XMB" (XrossMediaBar)


The PS3™ system includes a user interface called "XMB" (XrossMediaBar). The main screen for "XMB" is called the "home menu".

- 1 Select a category using the left or right button.
- 2 Select an item using the up or down button.
- 3 Press the  button to confirm the selected item.



button: Displays the options menu/control panel

Selecting an icon and pressing the  button will display the options menu.

Pressing the  button during content playback will display the control panel.



Icons

Options menu

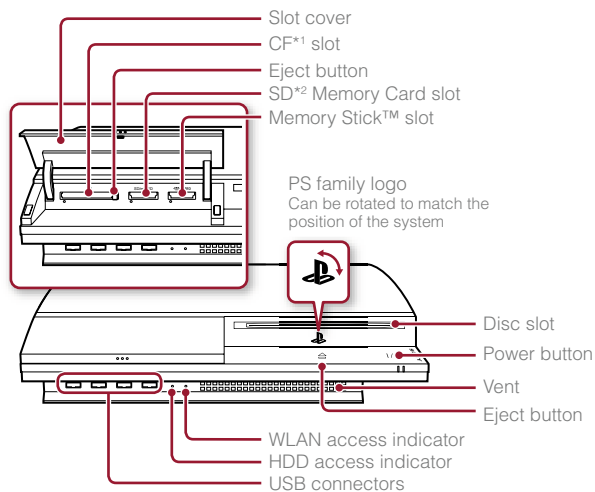


Control panel

01 Getting started

Part names

System front



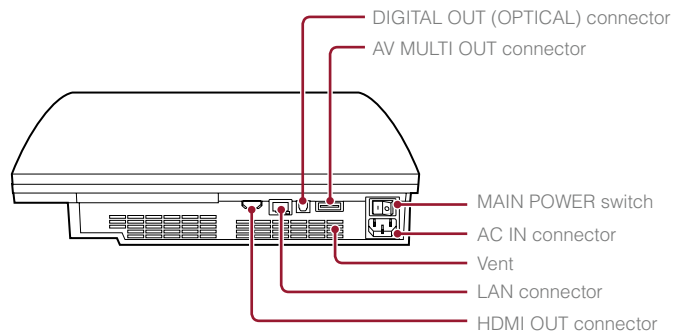
*1 CompactFlash®

*2 Secure Digital

⚠ Caution

- Do not use the system in a closed cabinet or other locations where heat may build up. Doing so may cause the system to overheat and may lead to fire, injury or malfunction.
- If the system's internal temperature becomes elevated, the power indicator will flash alternately in red and green. In this case, turn off the system (➡ page 13) and leave it unused for a while. After the system cools down, move it to a location with good ventilation, and then resume use.

System rear

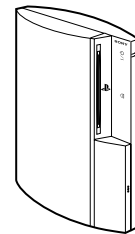


Hint

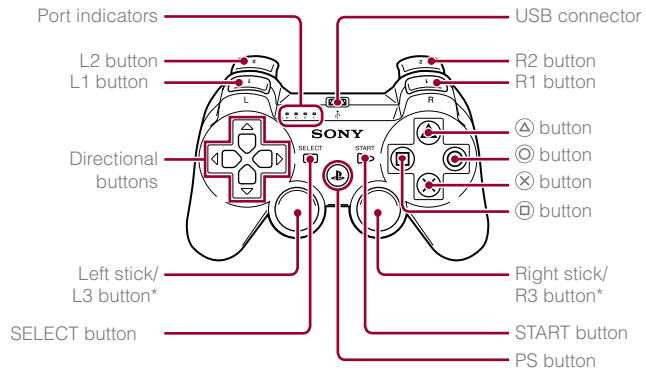
The system can be set in a horizontal or vertical position. Set as shown in the diagram at right when setting in the vertical position.

Notice

Do not place the system in an area subject to excessive dust or cigarette smoke. Dust build-up or cigarette smoke residue on the internal components (such as the lens) may cause the system to malfunction.



SIXAXIS™ wireless controller



* The L3 and R3 buttons function when the sticks are pressed.

Hint

For details on the wireless controller, see "Using the SIXAXIS™ wireless controller" (▶▶ page 14).

Notice

Some PlayStation® and PlayStation®2 peripherals such as the analog controller (DUALSHOCK®) and analog controller (DUALSHOCK®2) are not compatible with the PS3™ system. For details, visit <http://www.us.playstation.com>.

US

FR

ES

Setting up the PS3™ system

Procedure flow for setting up the system

Step 1: Connect to a TV.
 ▶▶ Page 6



Step 2: Connect digital audio devices.
 ▶▶ Page 9



Step 3: Connect the Ethernet cable.
 ▶▶ Page 10



Step 4: Connect the AC power cord.
 ▶▶ Page 11



Step 5: Perform initial setup of the system software.
 ▶▶ Page 11

Step 1: Connect to a TV

Video output on the PS3™ system

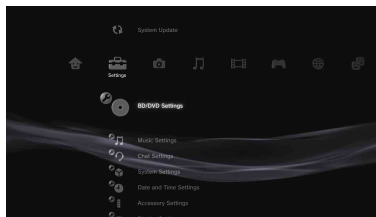
The PS3™ system can output two types of resolution: HD and SD. Refer to the instruction manual for the TV in use to check which video mode is supported.

	HD (High Definition)			SD (Standard Definition)	
Video mode *1	1080p	1080i	720p	480p	480i *2
Aspect ratio	16:9	16:9	16:9	16:9 4:3	16:9 4:3

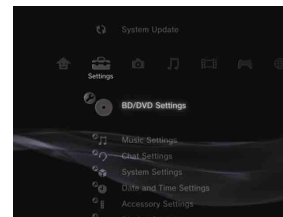
*1 This number indicates the number of scan lines. Note that "i" stands for "interlace" and "p" stands for "progressive". Using progressive results in high-quality video with minimal flickering.

*2 The video output setting on the system will display as "Standard (NTSC)".

Screens showing the difference in resolution






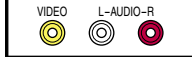
HD screen



SD screen

Video output cable types

The resolution displayed on the TV varies depending on the input connectors on the TV and the type of cable in use. Select a cable to match the TV in use.

Cable type	Input connector on the TV	Supported video modes ^{*1}
HDMI cable (sold separately)	HDMI IN connector 	1080p / 1080i / 720p / 480p
Component AV cable (sold separately)	Component VIDEO IN connector 	1080p / 1080i / 720p / 480p / 480i ^{*2}
S VIDEO cable (sold separately)	S VIDEO IN connector 	480i ^{*2}
AV cable (supplied)	VIDEO IN connector (composite) 	480i ^{*2}

^{*1} Depending on the type of TV or content to be played, some video modes may not be supported.

If a device that is not compatible with the HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) standard is connected to the system using an HDMI cable, video and/or audio cannot be output from the system.

Copyright-protected Blu-ray video discs can only be output at 1080p using an HDMI cable connected to a device that is compatible with the HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) standard.

^{*2} The video output setting on the system will display as "Standard (NTSC)".

US

FR

ES

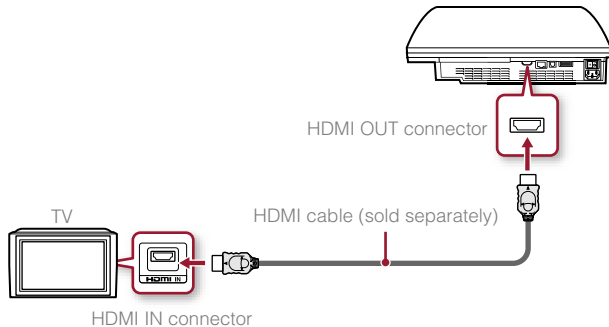
Connection methods

⚠ Caution

- Do not plug the AC power cord for the system into an electrical outlet until you have made all other connections. Make sure the TV or other component is unplugged from the electrical outlet prior to connecting it to the system.
- Any TV or component connected to the system must be functioning properly and free of defects. If a TV or component connected to the system is faulty or defective, it may cause damage to the TV or component, or to the system itself.
- The socket-outlet shall be installed near the equipment and shall be easily accessible.

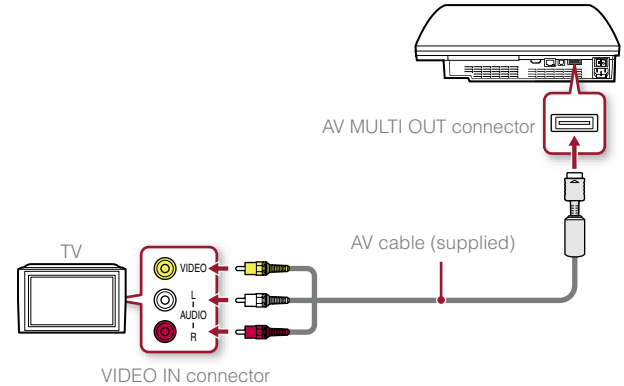
Connecting to a TV using an HDMI cable

Connect the system to the TV using an HDMI cable (sold separately). An HDMI cable can output both video and audio and enables you to enjoy digital-quality video and audio with minimal loss of picture quality.



Connecting with other types of cables

Connect cables other than the HDMI cable to the AV MULTI OUT connector on the system.



Example: When using the supplied AV cable



Hint

If you change the type of cable used to connect the system, the picture may not be displayed. If this happens, turn off the system and then turn it on again by touching the power button on the system front until it makes a small beep (about 5 seconds). The picture will be displayed at the system's default resolution.

Step 2: Connect digital audio devices

You can connect audio devices that support digital audio output, such as an AV receiver for home entertainment use.

Hint

When connecting a digital audio device to the system, go to  (Settings) →  (Sound Settings) → "Audio Output Settings", and adjust the settings as necessary for the audio device.

Audio output on the PS3™ system

The supported channels may vary depending on the output connector to be used.

PS3™ system output connectors	Channels that can be used for output		
	2 Ch.	5.1 Ch.	7.1 Ch.
AV MULTI OUT connector	○	—	—
Digital out (optical) connector *1	○	○	—
HDMI OUT connector	○	○	○ *2*3

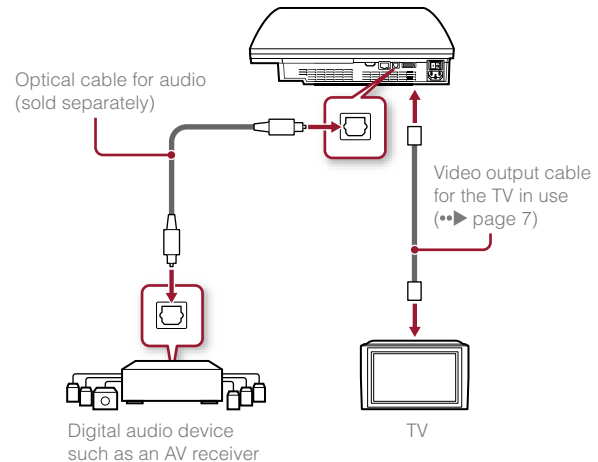
*1 Audio from a Super Audio CD cannot be output from the digital out (optical) connector. Multi-channel content from Super Audio CDs can only be output from the HDMI OUT connector.

*2 A device compatible with Linear PCM 7.1 Ch. is required to output 7.1 Ch. audio from the HDMI OUT connector.

*3 This system does not support output from the DTS-HD 7.1 Ch. DTS-HD 7.1 Ch audio is output from a 5.1 or lower channel.

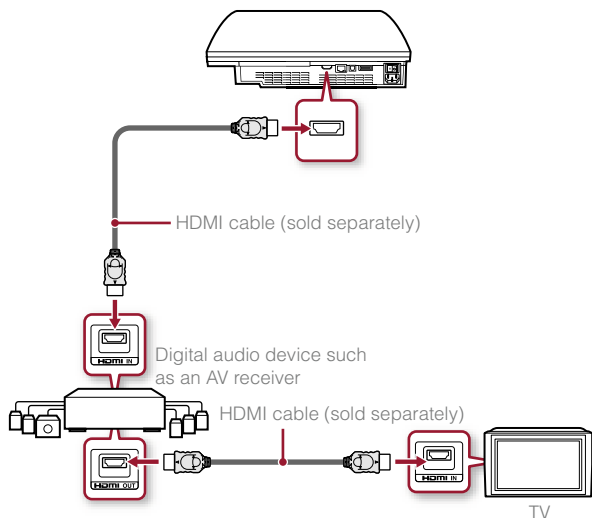
Connecting with an optical cable

The audio will be output from the optical cable. The picture will be output from the video output cable.



Connecting with an HDMI cable

Both audio and video will be output from the HDMI cable. You can output the TV picture via an audio device.



Hints

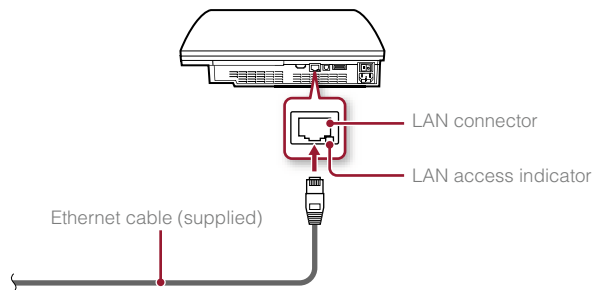
- If your TV is not equipped with an HDMI input connector, use a video output cable of the correct type for your TV (••▶ page 7) to connect it to the PS3™ system directly.
- If a device is connected to the PS3™ system via an HDMI cable, do not turn off the device while the PS3™ system is turned on (power indicator is lit green). Doing so may cause sound distortions or produce abnormal sounds.

Step 3: Connect the Ethernet cable

Using an Ethernet cable, you can connect the system to the Internet. For details on network settings, see "Adjusting network settings" (••▶ page 22).

⚠ Caution

The system supports 10BASE-T, 100BASE-TX and 1000BASE-T networks. Do not connect a standard telephone line or other types of cords or cables that are not compatible with the system directly to the LAN connector on the system, as this may cause heat build-up, fire or malfunction.



Hint

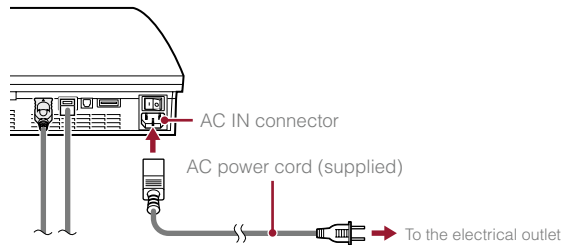
You can connect to the Internet without using an Ethernet cable. For details, see "Using a wireless connection" (••▶ page 23).

Step 4: Connect the AC power cord

Connect the AC power cord.

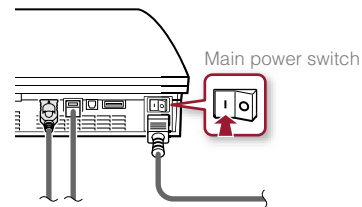
⚠ Caution

- Do not plug the AC power cord for the system into an electrical outlet until you have made all other connections.
- To avoid possible damage to the system or a connected TV or component, the AC power cord must be plugged into a polarized, three-prong, electrical outlet that is properly wired and grounded.
- The socket-outlet shall be installed near the equipment and shall be easily accessible.

**Step 5: Perform initial setup of the system software**

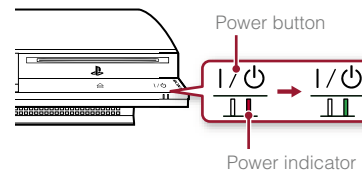
After turning on the system, perform initial setup.

- 1 Turn on the TV.**
- 2 Turn on the main power switch.**



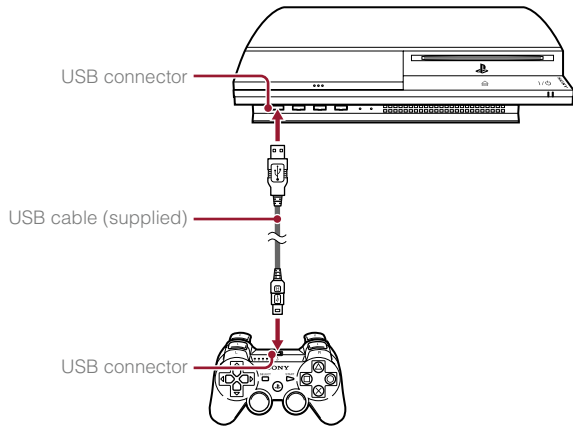
The power indicator will turn solid red to indicate that the system has entered standby mode.

- 3 Touch the power button.**



The power indicator turns green and the picture is displayed on the TV screen.

4 Connect the wireless controller to the system using a USB cable.



5 Press the PS button on the controller.



The system will recognize the wireless controller. After it has recognized the controller, the initial setup screen will be displayed.

6 Perform initial setup.





Follow the on-screen instructions to enter settings for system language, time zone, date and time and user name. After initial setup is completed, the home menu (▶▶▶ page 3) will be displayed on the TV screen.

Hints

- For details on entering text, see "Using the on-screen keyboard" (▶▶▶ page 30).
- Settings entered during initial setup can be changed under  (Settings) or  (Users). For details, refer to the online user's guide (▶▶▶ page 27).

Adjusting video output settings

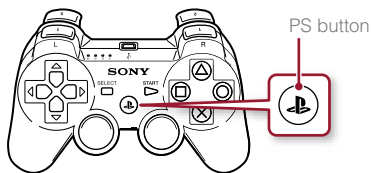
Depending on the connector and the type of cable used, video output settings may need to be adjusted to display HD resolution on the TV screen (▶▶▶ page 6).

Go to  (Settings) →  (Display Settings) → "Video Output Settings" and follow the on-screen instructions to adjust the settings.

Turning the PS3™ system on and off

Using a SIXAXIS™ wireless controller

Press the PS button.



Turning off the system

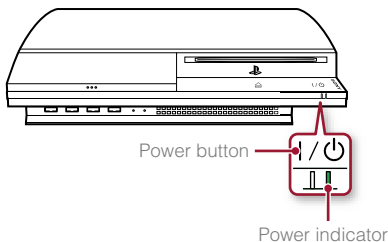
Press and hold down the PS button for one second or longer. When the message "Turn Off the System" is displayed on the screen, select it and then press the ⊗ button.

Hint





Before using a wireless controller you must first pair it with the system (▶▶ page 14).

Using the system button

1 Touch the power button.



Power indicator status

	Solid green	System turned on
	Flashing green	System turning off
	Solid red	System off (in standby mode)
	Off	Main power switch off

Turning off the system

Touch the power button for two seconds or longer.

Notice

Check that the system is in standby mode (power indicator red) before turning it off using the main power switch on the system rear. If you turn off the system using the main power switch when it is not in standby mode, it may cause malfunction, data loss or corruption, or damage to the system.

2 Press the PS button of the wireless controller.

A controller number is assigned.

Using the SIXAXIS™ wireless controller

Preparing for use

To use a wireless controller, you must first register or "pair" the controller with the PS3™ system and assign a number to the controller.

Step 1: Pair the system and the controller.

- When using for the first time
- When using with a different PS3™ system

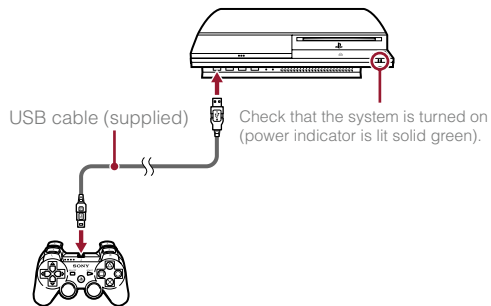


Step 2: Assign a controller number.

Every time the system is turned on

Step 1: Pair the system and the controller

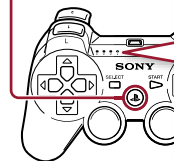
When using the controller for the first time or when using with a different PS3™ system, you must first pair the devices. If you turn on the system and connect the controller using a USB cable, the pairing will be completed automatically.



Step 2: Assign a controller number

Each time you turn on the system, a number must be assigned to the controller.

Press the PS button.



All of the port indicators flash.

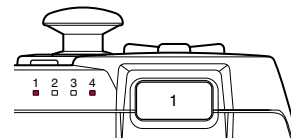


When the controller has been assigned a number, the port indicators for the assigned number turn solid red.



You can connect up to 7 controllers at one time. The controller number is shown by the number above the port indicators. For numbers 5-7, add the numbers of the lit indicators.

Example: Controller number 5 has been assigned.



Hints

- Pairing and assigning controller numbers can only be done when the system is turned on (when the power indicator is lit solid green).
- When a paired controller is used with another PS3™ system, the pairing with the original system is cleared. Pair the controller with the system again if the controller has been used with another system.
- If the controller or the system is turned off, the port indicators on the controller will turn off and the assigned number will be cleared.

Using the SIXAXIS™ wireless controller

Using the controller wirelessly

If you disconnect the USB cable, you can use the controller wirelessly. To use it wirelessly, the controller's battery must be charged.

Hints

- The USB cable can be connected or disconnected while the controller and the system are turned on.
- If the controller does not function, press the PS button and reassign the controller number.

Charging the controller

With the system turned on (power indicator is lit green), connect the controller to the system using a USB cable. The port indicators of the controller flash slowly and charging begins.

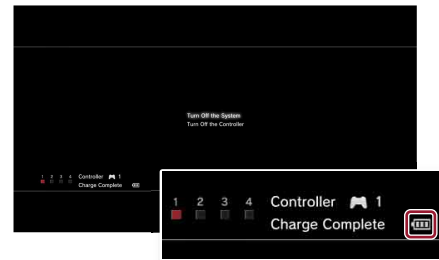
When charging has completed, the port indicators stop flashing.

Hints

- The controller can be used while charging.
- Charge in an environment where the temperature range is between 10°C - 30°C (50°F - 86°F). Charging may not be as effective when performed in other environments.
- The battery has a limited lifespan. Battery duration will gradually decrease with repeated usage and age.
- Battery life also varies depending on the storage method, usage state, environment and other factors.

Battery charge level

If you press and hold down the PS button for more than one second, you can check the battery charge level on the screen.



	The battery has plenty of charge.
	The battery has started losing its charge.
	The battery charge level is low.
	The battery has no charge. The port indicators of the controller flash rapidly. Charge the controller.

Hint

Depending on the environment or the conditions of use, the remaining charge level may not display correctly and the battery duration may vary.

US

FR

ES

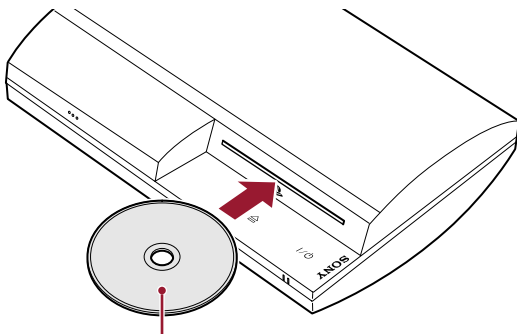
05 Basic operations

Playing content

Blu-ray Disc (BD)/DVD/CD

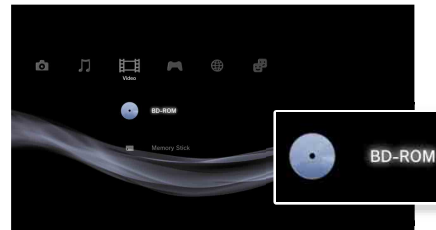
1 Insert the disc.

An icon is displayed in the home menu.



Insert the disc with the label side facing up.

2 Select the icon, and then press the \otimes button.



Playback begins.

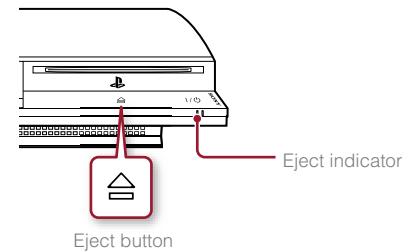
Depending on the disc, a list of playable content may be displayed.

Ejecting a disc

Stop playback, and then touch the eject button.

Hint

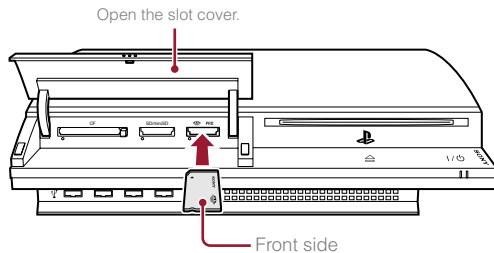
For instructions on how to quit games, see "Playing games" (▶▶ page 19).



Memory Stick™/SD Memory Card/CompactFlash®

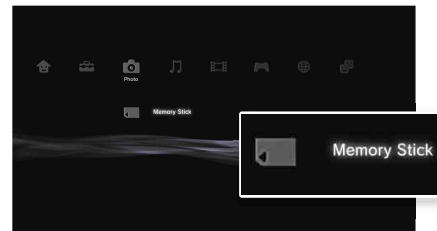
1 Insert the storage media.

An icon is displayed in the home menu.



Example: When inserting a Memory Stick™

2 Select the icon, and then press the \otimes button.



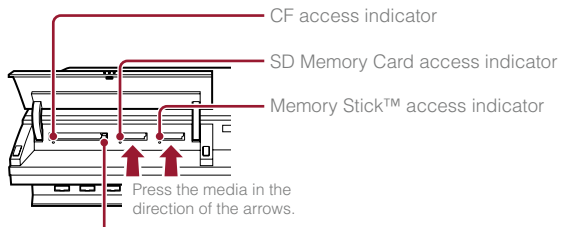
A list of playable content is displayed.

Hint

When using a Memory Stick Duo™/miniSD™ card with the PS3™ system, you can insert the media without using an adaptor.

Ejecting media

Check that the access indicator is not flashing, and then eject.



Press the CF eject button.

Notice

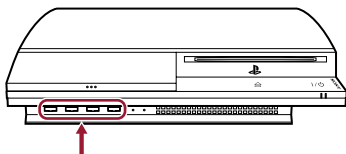
When the access indicator is flashing, data is being saved, loaded or deleted. When the access indicator is flashing, do not remove the storage media or turn off the system.

USB devices

You can connect external devices, such as devices that are compatible with USB Mass Storage Class using a USB cable. Devices can be connected while the system is turned on. Refer also to the instructions supplied with the external device to be connected.

1 Connect the USB device.

An icon is displayed in the home menu.



External device such as a digital camera

2 Select the icon, and then press the **X** button.

A list of playable content is displayed.



Notices

- Do not remove USB devices or turn off the system while data is being saved, loaded or deleted. Doing so may cause data loss or corruption.
- When using a USB flash drive with a write-protect switch, do not operate the switch when the device is connected to the PS3™ system. Doing so may cause data loss or corruption.

File formats that can be played or viewed

File formats that can be played or viewed on this system include ATRAC, MP3, AAC, JPEG and MPEG-4. For the latest information, refer to the online user's guide (•▶ page 27).

Hints

- Only files that are playable or viewable on the PS3™ system are displayed in the column for the compatible category (Example: Image data is displayed in the Photo category).
- Depending on the storage media, only a subset of the folders on the media may be displayed. If you select "Display All" from the options menu (•▶ page 3), all folders saved on the media will be displayed.

Notice

For information on backing up files saved on the hard disk, refer to the Safety and Support document.

Starting/quitting a game

This product has limited backward compatibility with PlayStation® and PlayStation®2 format software. Many PlayStation® and PlayStation®2 format software titles operate, but full compatibility is not guaranteed. Updating the system software may improve compatibility.

Visit <http://www.us.playstation.com> for system software updates. To check whether a specific PlayStation®2 format software title is compatible with the PS3™ system, visit <http://www.us.playstation.com/Support/CompatibleStatus>.

Starting a game

Insert a disc, select the icon, and then press the ⊗ button (▶▶ page 16).

Quitting a game

During gameplay, press the PS button of the wireless controller. Then select "Quit Game" from the screen that is displayed.

When you start or quit PlayStation®2 format software, the assigned controller number is cleared. Follow the steps listed below to assign a controller number.

- After starting a game: Press the PS button when content from the game software is displayed on the screen.
- After quitting a game: Press the PS button when the home menu is displayed on the screen.

Hint

To save PlayStation®2/PlayStation® format software data, you must create internal memory cards (▶▶ page 20).

Controller settings

You can adjust controller settings during gameplay. Press the PS button, and then select a settings item from the screen that is displayed.

Switching analog mode

When playing PlayStation®2/PlayStation® format software, you can change the mode of the controller. Switch to the mode supported by the software. With some software, the mode is switched automatically.

Changing controller numbers



You can change the number assigned to a controller. When the controller port for use is specified by the software, change to the supported controller number.*

* You cannot assign controller port 2-D using the PS3™ system.

Hint

You can check the currently assigned controller number by pressing the PS button during gameplay.

Saved data for PS3™ format software

Saved data for PS3™ format software is saved on the system's hard disk. The data is displayed under  (Game) →  (Saved Data Utility).

Saved data for PlayStation®2/PlayStation® format software

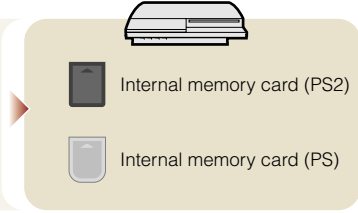
To save data from PlayStation®2/PlayStation® format software, you must create internal memory cards on the hard disk and assign the cards to slots.

Step 1: Create an internal memory card.

Create an internal memory card within the hard disk as a replacement for the memory card (8MB) (for PlayStation®2) or memory card.



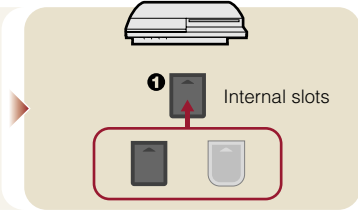
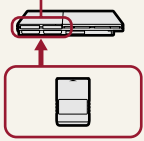
- Memory card (8MB) (for PlayStation®2)
- Memory card



Step 2: Assign a slot.

Insert the internal memory card in the internal slot on the hard disk instead of a memory card slot on the PlayStation®2 or PlayStation® console.

MEMORY CARD slots



Step 1: Create an internal memory card

- 1 Select (Memory Card Utility (PS/PS2)) under (Game) in the home menu, and then press the button.







- 2 Select (New Internal Memory Card), and then press the button.

Follow the on-screen instructions to create the internal memory card.

Internal memory card types

Type	Data type that can be saved
Internal memory card (PS2)	Saved data from PlayStation®2 format software (Saved data from PlayStation® format software cannot be saved.)
Internal memory card (PS)	Saved data from PlayStation® format software

Step 2: Assign a slot

- 1 Select  (Memory Card Utility (PS/PS2)) under  (Game) in the home menu, and then press the  button.
- 2 Select the internal memory card that you want to use, and then press the  button.




Assign a slot.



Hints

- Depending on the software, slots may be preassigned. For details, refer to the instructions supplied with the software.
- You can assign slots during gameplay. Press the PS button of the wireless controller, and then select "Assign Slots" from the screen that is displayed.

Using saved data on a memory card (8MB) (for PlayStation®2) or a memory card

To use saved data on a memory card (8MB) (for PlayStation®2) or a memory card, you must copy the data to an internal memory card within the hard disk. You must use a memory card adaptor (sold separately) to copy the data.

- 1 Select  (Memory Card Utility (PS/PS2)) under  (Game) in the home menu, and then press the  button.
- 2 Connect the memory card adaptor to the system.
- 3 Insert the memory card that you want to copy in the adaptor.

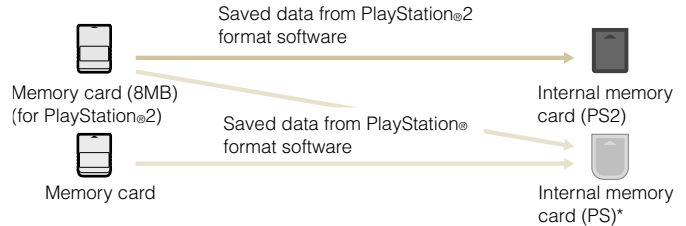
The icon for  (Memory Card (PS)) or  (Memory Card (PS2)) is displayed.

4 Select the icon, and then press the button.

Follow the on-screen instructions to copy the data.

Hints

- Depending on the type, saved data from a memory card (8MB) (for PlayStation®2) or a memory card is copied to an internal memory card as shown below.



* If the amount of saved data to copy is large, the system will automatically create multiple internal memory cards (PS).

- You can copy data saved on the hard disk to Memory Stick™ media, an SD Memory Card, CompactFlash® or a USB mass storage device (USB flash drive, etc.). Select the saved data, and then select "Copy" from the options menu (▶▶ page 3). Note that you cannot copy the data to a memory card (8MB) (for PlayStation®2) or a memory card.
- Some saved data may have restrictions that prevent copying of the data.

07 Network

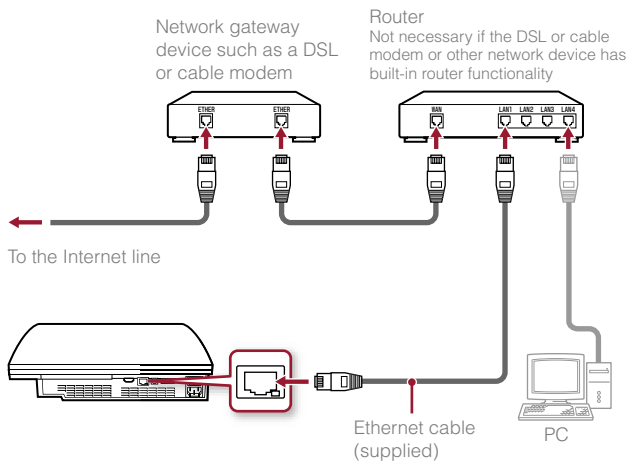
Adjusting network settings

Using a wired connection

The following instructions explain how to connect to the Internet using an Ethernet cable.

Example of a wired network configuration

The network configuration and connection method may vary depending on the equipment in use and the network environment.



Hint

A router is a device that enables multiple devices to be connected to one Internet line. A router is necessary if a PC and a PS3™ system will be connected to the Internet at the same time using one Internet connection.

Preparing the required items

The following items are required for a wired connection to the Internet.

- A broadband Internet connection via a device such as a DSL or cable modem (connection of multiple devices may require additional hardware)
- Ethernet cable (supplied)

Hint

User is responsible for Internet service fees.

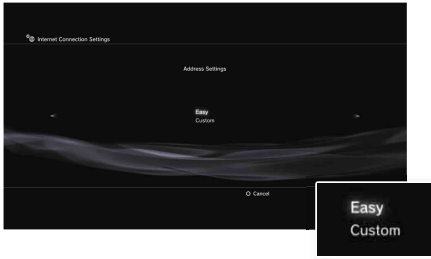
Setting up the Internet connection

When making a wired connection to the Internet, usually you do not need to adjust any of the default settings. If you cannot use the default settings to connect, follow the instructions below to adjust the settings.

- 1 Select (Network Settings) under (Settings) in the home menu, and then press the button.
- 2 Select "Internet Connection Settings", and then press the button.
When a message stating that the Internet connection will be terminated is displayed, select "Yes", and then press the button.
- 3 Select "Wired Connection", and then press the right button.

Adjusting network settings

4 Select "Easy" or "Custom" and adjust settings as necessary.



Follow the on-screen instructions to adjust the required settings.

Easy	Basic settings are set automatically.
Custom	You can manually enter detailed settings information. For information on settings, refer to the instructions supplied by the Internet service provider or with the network device.

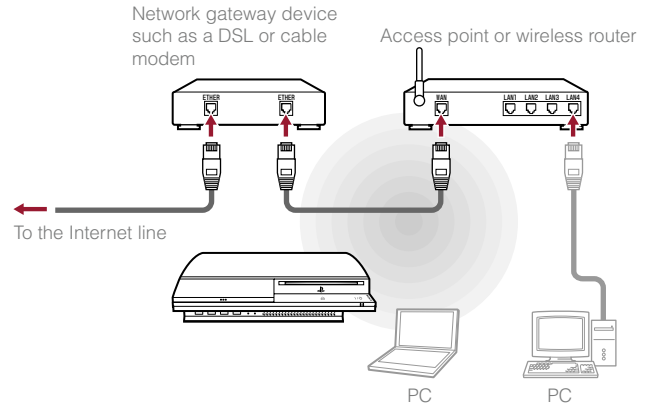
For detailed information on network settings, refer to the online user's guide (▶▶ page 27).

Using a wireless connection

The following instructions explain how to connect to the Internet using a wireless connection.

Example of a wireless network configuration

The network configuration and connection method may vary depending on the equipment in use and the network environment.



Hints

- An access point is a device that allows you to connect to a network wirelessly.
- A wireless router is a device that adds access point functionality to a router. A router is necessary if a PC and a PS3™ system will be connected to the Internet at the same time using one Internet connection.

US

FR

ES

Adjusting network settings

Preparing the required items

The following items are required to set up the system to connect wirelessly to the Internet.

- A broadband Internet connection via a device such as a DSL or cable modem (connection of multiple devices may require additional hardware)
- An access point or wireless router
- Settings information for the access point (SSID, WEP key, WPA key)

Hints

- SSID, WEP key, and WPA key are types of security information that are required when connecting to an access point.
- When connecting to the Internet wirelessly, signal interference may occur depending on the usage condition of the wireless network devices. If Internet data transfer speed is decreased or the wireless controller does not function properly, use an Ethernet cable to connect to the Internet.
- Depending on the access point in use, you may need the MAC address for your system when connecting to the Internet. You can find the MAC address for the system by going to **(Settings)** ➔ **(System Settings)** ➔ "System Information".
- User is responsible for Internet service fees.

Setting up the Internet connection

When connecting wirelessly to the Internet, you must first adjust network settings.

Network settings may vary depending on the type of access point and the network environment. The following instructions explain the most common network configuration.

1 Select **(Network Settings)** under **(Settings)** in the home menu, and then press the **(X)** button.

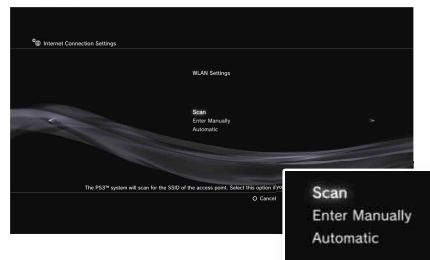
2 Select "Internet Connection Settings", and then press the **(X)** button.

When a message stating that the Internet connection will be terminated is displayed, select "Yes", and then press the **(X)** button.

3 Select "Wireless", and then press the right button.

4 Select "Scan", and then press the right button.

The system will search for access points within range and display them as a list.



Hint

When using an access point that supports automatic setup, select "Automatic" and follow the on-screen instructions. The required settings will be completed automatically. For information on access points that support automatic setup, contact the access point manufacturers.

Adjusting network settings

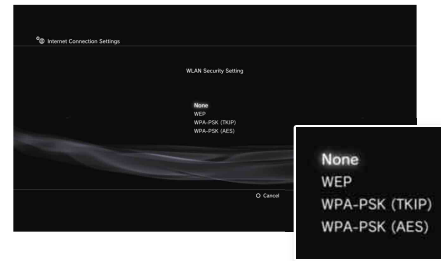
- 5 Select the access point that you want to use, and then press the \otimes button.**

An SSID is a code or a name that is assigned to the access point. If you do not know which SSID to use or if the SSID is not displayed, contact the person who set up or maintains the access point.



- 7 Select the security settings as necessary, and then press the right button.**

Security settings vary depending on the access point in use. To determine which settings to use, contact the person who set up or maintains the access point.



- 6 Confirm the SSID for the access point, and then press the right button.**

- 8 Enter the encryption key, and then press the right button.**

The encryption key field will display an asterisk (*) for each character you enter. If you do not know the key, contact the person who set up or maintains the access point.

US

FR

ES

9 Select "Easy" or "Custom" and adjust settings as necessary.



Follow the on-screen instructions to adjust the required settings.

Easy	Basic settings are set automatically.
Custom	You can manually enter detailed settings information. For information on settings, refer to the instructions supplied by the Internet service provider or with the network device.

For detailed information on network settings, refer to the online user's guide (▶▶ page 27).

08 Network

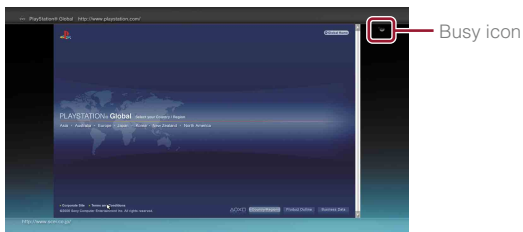
Connecting to the Internet

If network settings are already completed, the PS3™ system will automatically connect to the Internet when the system is turned on. The connection will remain active as long as the system is on.

Using the Internet browser

- 1 Select **www** (Internet Browser) under **Ⓞ** (Network) in the home menu, and then press the **ⓧ** button.

The Internet browser opens. A busy icon is displayed while the page is loading.



Basic operations of the Internet browser

Directional buttons	Move the pointer to a link
Right stick	Scroll in the desired direction
L1 button	Go back to the previous page
START button	Enter an address
ⓧ button	Switch between displaying and not displaying the menu

Viewing the user's guide

You can use the Internet browser to view the online user's guide for the PS3™ system. Select **?** (Online Instruction Manuals) under **Ⓞ** (Network) in the home menu, and then press the **ⓧ** button.

PLAYSTATION®3 system user's guide

<http://manuals.playstation.net/document/>

The guide can also be viewed using your PC's Web browser.

Creating a PLAYSTATION®Network account

By creating a PLAYSTATION®Network account, you can enjoy chatting under **Ⓜ** (Friends) or use the PS3™ system's online network service and other features. Go to **Ⓜ** (Friends), select **Ⓜ** (Sign Up for PLAYSTATION®Network), and then press the **ⓧ** button. The screen for creating an account will be displayed.



Hints

- An Internet connection is required to create an account.
- PLAYSTATION®Network service content may vary depending on the region.

US

FR

ES

09 Updates

PS3™ system updates

By updating the PS3™ system software, you can add features and/or security patches. Frequently update your system to use the latest version of the system software.

For the latest information on updates, visit <http://www.us.playstation.com>.



Use the update data to overwrite the existing system software.

The system software is updated.

Notices


- During an update, do not turn off the system or remove media. If an update is cancelled before completion, the system software may become damaged, and the system may require servicing or exchange.
- During an update, the power button on the system front is inactive.
- Depending on the content, you may not be able to play without first updating the system software.
- After you have updated the system software, you cannot go back to an earlier version.

Update methods

You can perform an update in any of the ways described below.



Network update

You can update by downloading the update data from the Internet. The latest update is automatically downloaded.

Select  (Settings) ➔  (System Update) ➔ "Update via Internet".

Update using storage media



You can update using the update data saved on a Memory Stick™ or other media.

Select  (Settings) ➔  (System Update) ➔ "Update via Storage Media".

Hint

Update data can also be contained in some game discs.

Checking the system software version



You can check system version information by selecting  (Settings) ➔  (System Settings) ➔ "System Information". The current version is displayed in the System Software field.


10 Security Settings

Setting the parental control level


The PS3™ system includes a parental control feature. You can use this feature to set a password and limit the playback of content restricted by a parental control level (games, videos and other content). By setting the parental control level on the system, you can prevent the playback of restricted content by children.

Changing the security settings

You can set a parental control level for games or Blu-ray Discs or other content under  (Settings) →  (Security Settings).

A password is required to change parental control settings. You can set a password under  (Security Settings) → "Change Password". The password is set to "0000" in the default settings.

Parental control levels for games

You can set the parental control level for games under  (Security Settings) → "Parental Control". Select from "Off" or one of 11 levels.

Off	Play any content regardless of parental control level.
11-1	Set the parental control level based on the number. Note that the lower the number, the tighter the restriction.

The combination of the parental control levels of both the PS3™ system and the content determine whether the content can be played.

Example: If the parental control level of the system is set to "7", content with a level from "1" to "7" can be played on the system.


Game rating marks

Most game packaging displays a symbol to indicate the age group that is appropriate to play the game. The symbols correspond to the parental control levels set on the games as shown below:

Age group						
Game parental control level	2	3	4	5	9	10

As of March 2007. For information about games and related ESRB ratings, visit our Web site at <http://www.us.playstation.com/psp>. For the latest information about the ESRB rating system, visit <http://www.esrb.org>.

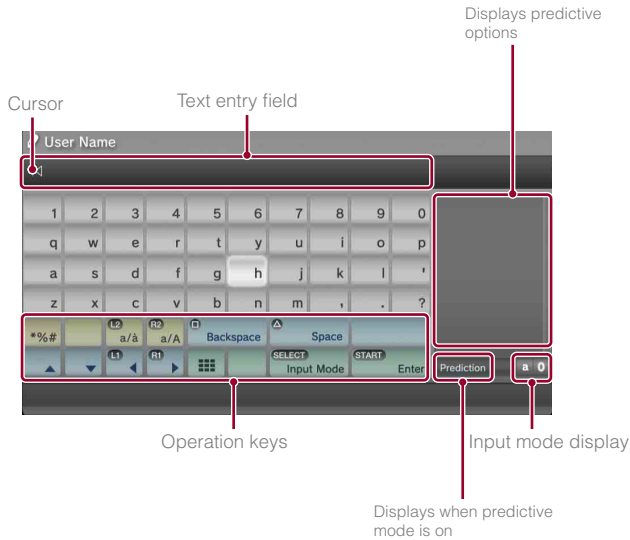
Other security settings

You can set parental control limitations on content other than games under  (Security Settings), as described below.

BD Parental Control	When playing a BD with parental control settings, restrict playback based on the age you have set. The lower the setting, the tighter the restriction.
DVD parental control	When playing a DVD with parental control settings, restrict playback based on the level you have set. Select from "Off" or one of eight levels. The lower the number, the tighter the restriction.
Internet Browser Start Control	Restrict the ability to start the Internet Browser with a password.

11 Keyboard

Using the on-screen keyboard



List of keys



Keys that are displayed vary depending on the input mode and other conditions.

Keys	Explanation
Line Break	Inserts a line break
▲ ▼ L1 R1	Moves the cursor
Backspace	Deletes the character to the left of the cursor
Space	Inserts a space
SELECT Input Mode	Switches the input mode
START Enter	Confirms characters that have been typed and exits the keyboard
Grid icon	Switches to the mini-size keyboard
*%#	Inserts a symbol
L2 a/â / R2 a/À	Switches the type of characters to be input

Entering characters

Using predictive mode, you can enter the first few letters of the word, which will bring up a list of commonly used words that start with these letters. You can then use the directional buttons to select the word that you want. After you have finished entering text, select the "Enter" key to exit the keyboard.

Hint

The languages you can use for text entry are the supported system languages. You can set the system language by going to  (Settings) ➔  (System Settings) ➔ "System Language".

Example: If "System Language" is set to "Français", you can enter text in French.

Using a USB keyboard

You can enter characters using a USB keyboard (sold separately). While the text entry screen is displayed, if any key on the connected USB keyboard is pressed, the text entry screen will enable you to use the USB keyboard.

Hint

You cannot use the predictive mode when using a USB keyboard.

US

FR

ES

A propos de la documentation du système PS3™

La documentation du système PS3™ comprend les éléments suivants :

- **Sécurité et support technique**

Avant d'utiliser le produit, lisez d'abord attentivement ce document. Il contient des informations de sécurité liées à l'utilisation du système PS3™, à son dépannage, à ses caractéristiques, ainsi que d'autres données.

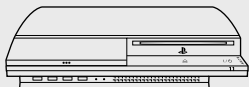
- **Aide-mémoire (le présent document)**

Le présent document contient des informations sur la configuration du système PS3™, sur sa préparation à l'utilisation et sur les opérations de base du matériel.

- **Mode d'emploi (<http://manuals.playstation.net/document/>)**

Ce document en ligne est accessible par le biais d'Internet et contient des informations détaillées relatives à l'utilisation du logiciel du système PS3™ (••► page 57).

Vérifiez que vous disposez de tous les éléments suivants. S'il manque des éléments, appelez le Service consommateurs SCEA au 1-800-345-7669.



Système PLAYSTATION®3

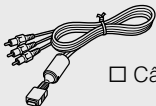


Manette sans fil SIXAXIS™

Documentation



Cordon
d'alimentation



Câble AV



Câble USB



Câble Ethernet



Amis

Salons de discussion et échange de messages



Réseau

Connexion à Internet



Jeu

Utilisation de jeux



Vidéo

Lecture de vidéos



Musique

Lecture de musique



Photo

Affichage d'images



Paramètres

Réglage des paramètres du système PS3™

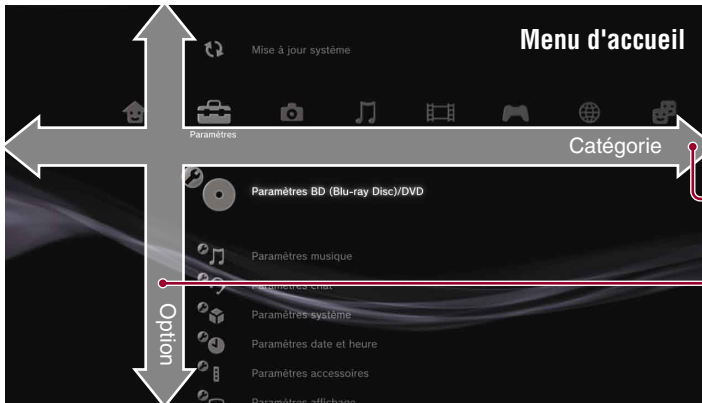


Utilisateurs

Sélection des utilisateurs qui peuvent se connecter au système PS3™

Utilisation de la barre "XMB" (XrossMediaBar)

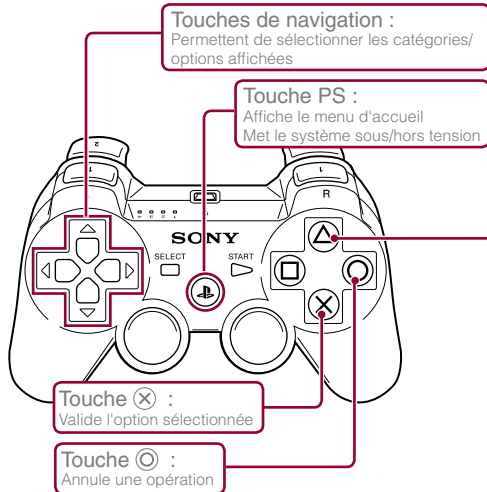
Le système PS3™ possède une interface utilisateur appelée "XMB" (XrossMediaBar). L'écran principal de l'interface "XMB" est appelé "menu d'accueil".



1 Sélectionnez une catégorie à l'aide de la touche gauche ou droite.

2 Sélectionnez une option à l'aide de la touche haut ou bas.

3 Appuyez sur la touche (X) pour confirmer l'option sélectionnée.



Touche (△) : Affiche le menu d'options/panneau de commandes

Si vous sélectionnez une icône et appuyez sur la touche (△), le menu d'options s'affiche.



Icônes

Menu d'options

Si vous appuyez sur la touche (△) pendant la lecture de contenu, le panneau de commandes s'affiche.

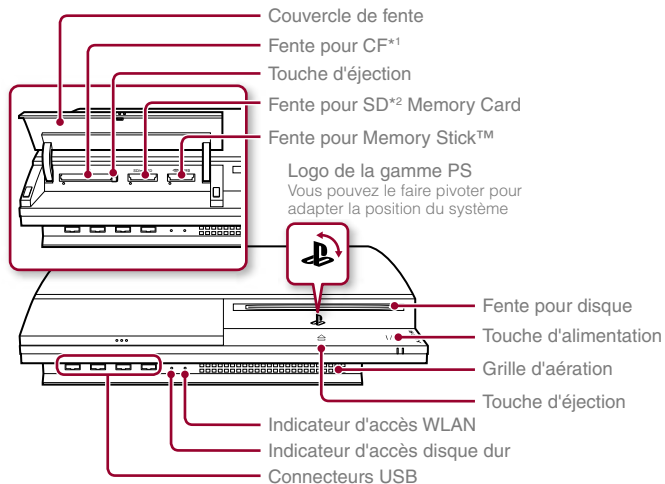


Panneau de commandes

01 Préparation

Nom des pièces

Avant du système

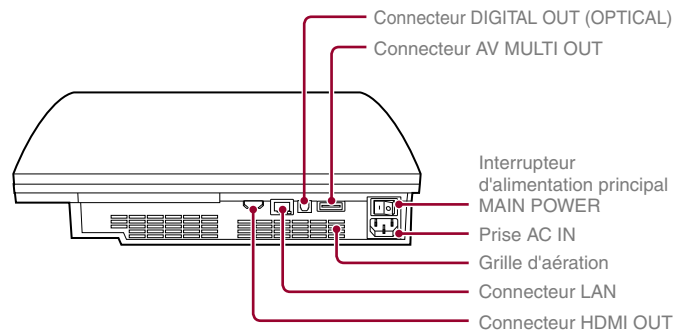


*1 CompactFlash® *2 Secure Digital

⚠ Attention

- N'utilisez pas le système dans une armoire refermée ou à tout endroit où la chaleur peut s'accumuler. Ceci pourrait provoquer la surchauffe du système et mener à des incendies, des blessures ou des défaillances.
- Si la température interne du système est élevée*, l'indicateur d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert. Dans ce cas, éteignez le système (**► page 43) et ne l'utilisez pas pendant un certain temps. Après que le système a refroidi, déplacez-le vers un endroit bien ventilé et recommencez à l'utiliser.

Arrière du système

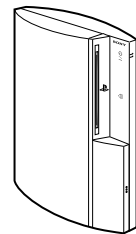


Conseil

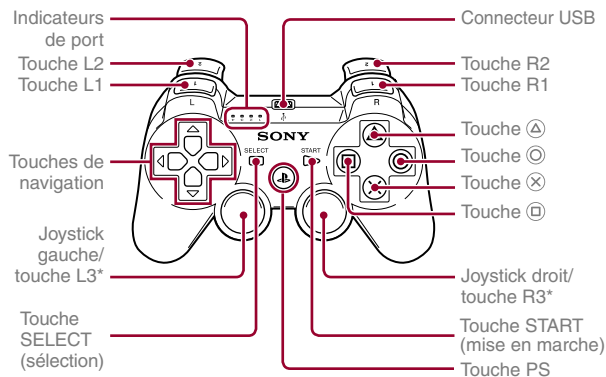
Le système peut être installé en position horizontale ou verticale. Placez-le tel qu'indiqué dans le schéma à droite en position verticale.

Avis

Ne placez pas le système dans une zone soumise à une poussière excessive ou à de la fumée de cigarette. L'accumulation de poussière ou les résidus de fumée de cigarette sur les composants internes (tels que les lentilles) peut entraîner un dysfonctionnement du système.



Manette sans fil SIXAXIS™



* Les touches L3 et R3 fonctionnent lorsque vous appuyez sur les joysticks.

Conseil

Pour plus de détails sur la manette sans fil, consultez la section "Utilisation de la manette sans fil SIXAXIS™" (►► page 44).

Avis

Certains périphériques PlayStation® et PlayStation®2 tels que les manettes analogiques (DUALSHOCK®) et les manettes analogiques (DUALSHOCK®2) ne sont pas compatibles avec le système PS3™. Pour plus de détails, visitez le site Web <http://www.us.playstation.com>.

US

FR

ES

02 Préparation

Configuration du système PS3™

Procédure de configuration du système

Etape 1 : Connexion à un téléviseur
••► Page 36



Etape 2 : Connexion de périphériques audio numériques
••► Page 39



Etape 3 : Connexion d'un câble Ethernet
••► Page 40



Etape 4 : Connexion du cordon d'alimentation
••► Page 41



Etape 5 : Configuration initiale du logiciel du système
••► Page 41

Etape 1 : Connexion à un téléviseur

Sortie vidéo sur le système PS3™

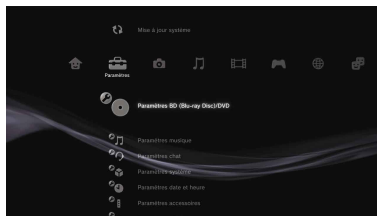
Le système PS3™ peut reproduire deux types de résolution : HD et SD. Pour déterminer le mode vidéo pris en charge, reportez-vous au mode d'emploi du téléviseur que vous utilisez.

	HD (High Definition)			SD (Standard Definition)	
Mode vidéo *1	1080p	1080i	720p	480p	480i *2
Rapport d'aspect	16:9	16:9	16:9	16:9 4:3	16:9 4:3

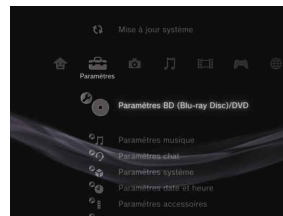
*1 Ce nombre indique le nombre de lignes de balayage. Remarquez que "i" est l'abréviation de "interlace" et "p" de "progressive". L'utilisation du mode progressive reproduit des données vidéo de haute qualité, avec un scintillement minimal.

*2 Le paramètre de sortie vidéo du système, "Standard (NTSC)", s'affiche.

Captures d'écrans illustrant la différence de résolution







Ecran HD



Ecran SD

Types de câbles de sortie vidéo

La résolution affichée sur le téléviseur varie selon les connecteurs d'entrée disponibles sur le téléviseur et le type de câble utilisé. Sélectionnez un câble adapté au téléviseur utilisé.

Type de câble	Connecteur d'entrée sur le téléviseur	Modes vidéo pris en charge*1
Câble HDMI (vendu séparément)	Connecteur HDMI IN 	1080p / 1080i / 720p / 480p
Câble AV composant (vendu séparément)	Connecteur VIDEO IN composant 	1080p / 1080i / 720p / 480p / 480i*2
Câble S VIDEO (vendu séparément)	Connecteur S VIDEO IN 	480i*2
Câble AV (fourni)	Connecteur VIDEO IN (composite) 	480i*2

*1 Selon le type de téléviseur ou de contenu affiché, il est possible que certains modes vidéo ne soient pas pris en charge.

Si vous connectez un périphérique non compatible avec la norme HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) au système à l'aide d'un câble HDMI, les données vidéo et/ou audio ne peuvent pas être reproduites à partir du système.

Les disques vidéos protégés par droits d'auteur Blu-ray peuvent être reproduits à 1080p en utilisant un câble HDMI connecté à un périphérique compatible avec la norme de protection des contenus numériques en haute définition HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection).

*2 Le paramètre de sortie vidéo du système, "Standard (NTSC)", s'affiche.

US

FR

ES

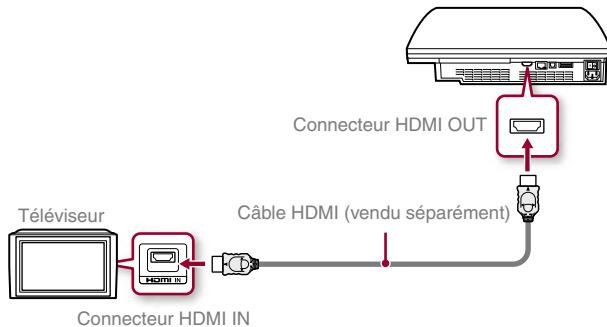
Méthodes de connexion

⚠ Attention

- Ne branchez pas le cordon d'alimentation du système sur une prise électrique aussi longtemps que vous n'avez pas établi toutes les autres connexions. Assurez-vous que le téléviseur ou autre appareil est débranché de la prise électrique avant de le connecter au système.
- Tout téléviseur ou appareil connecté au système doit fonctionner correctement et ne présenter aucun défaut. Si un téléviseur ou appareil connecté au système est défectueux ou fonctionne mal, ce dernier peut entraîner des dommages au téléviseur ou appareil, ou au système lui-même.
- La prise de courant doit être installée près de l'équipement et doit être facile d'accès.

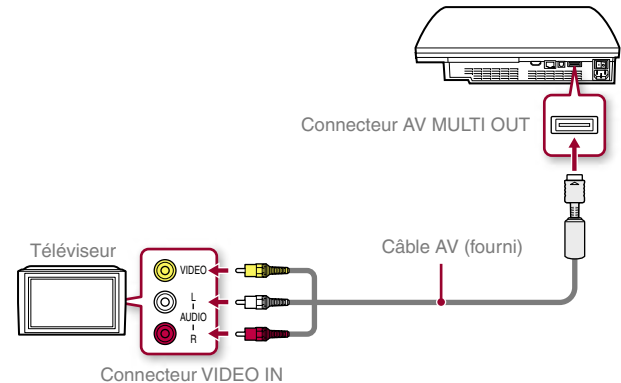
Connexion à un téléviseur à l'aide d'un câble HDMI

Connectez le système au téléviseur à l'aide d'un câble HDMI (vendu séparément). Un câble HDMI peut reproduire à la fois les données vidéo et audio. Il vous permet de profiter de sons et de vidéos de qualité numérique avec une perte de qualité d'image minimale.



Connexion à l'aide d'autres types de câbles

Connectez les câbles autres que le câble HDMI au connecteur AV MULTI OUT du système.



Exemple : En cas d'utilisation du câble AV fourni



Conseil

Si vous changez le type de câble utilisé pour connecter le système, l'image ne s'affiche pas. Dans ce cas, mettez le système hors tension, puis remettez-le sous tension en appuyant sur la touche d'alimentation à l'avant du système jusqu'à ce qu'il émette un bref signal sonore (d'environ 5 secondes). L'image s'affiche dans la résolution par défaut du système.

Etape 2 : Connexion de périphériques audio numériques

Vous pouvez raccorder des périphériques audio prenant en charge la sortie audio numérique, tels qu'un récepteur AV pour l'utilisation d'un système home cinéma.

Conseil

Si vous connectez un périphérique audio numérique au système, accédez à  (Paramètres) ➔  (Paramètres son) ➔ "Paramètres de sortie audio", puis définissez éventuellement les paramètres en fonction du périphérique audio.

Sortie audio sur le système PS3™

Les canaux pris en charge peuvent varier selon le connecteur de sortie utilisé.

Connecteurs de sortie du système PS3™	Canaux pouvant être utilisés pour la sortie		
	2 canaux	5.1 canaux	7.1 canaux
Connecteur AV MULTI OUT	○	–	–
Connecteur DIGITAL OUT (OPTICAL) *1	○	○	–
Connecteur HDMI OUT	○	○	○ *2 *3

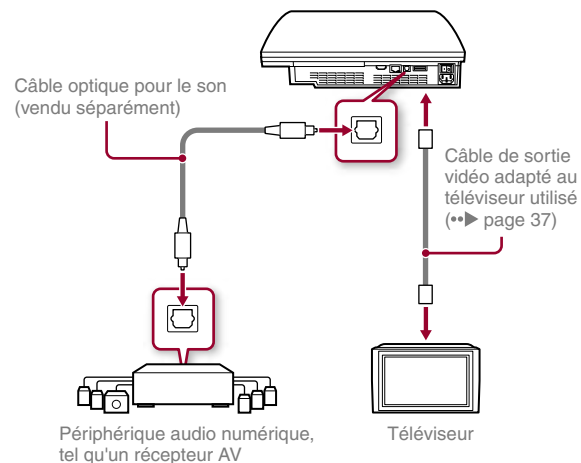
*1 Le son provenant d'un Super Audio CD ne peut pas être reproduit à partir du connecteur DIGITAL OUT (OPTICAL). Le contenu multicanal du Super Audio CD peut uniquement être reproduit à partir du connecteur HDMI OUT.

*2 Vous devez disposer d'un périphérique compatible avec PCM linéaire 7.1 canaux pour reproduire du son 7.1 canaux à partir du connecteur HDMI OUT.

*3 Ce système ne prend pas en charge la sortie DTS-HD 7.1 canaux. Le son DTS-HD 7.1 canaux est reproduit par un système 5.1 canaux ou inférieur.

Connexion à l'aide d'un câble optique

Le son est reproduit à partir du câble optique. L'image est reproduite à partir du câble de sortie vidéo.



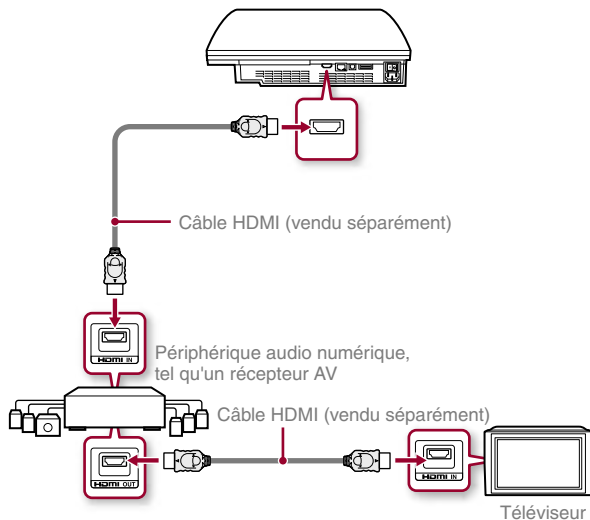
US

FR

ES

Connexion à l'aide d'un câble HDMI

Le son et la vidéo sont reproduits à partir du câble HDMI. Vous pouvez reproduire l'image du téléviseur par l'intermédiaire d'un périphérique audio.



Conseils

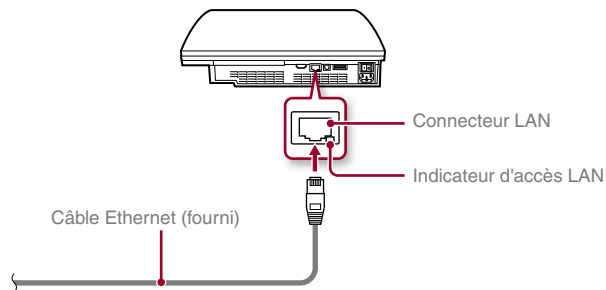
- Si votre téléviseur n'est pas équipé d'un connecteur d'entrée HDMI, utilisez un câble de sortie vidéo de type adapté au téléviseur (••► page 37) afin de le raccorder directement au système PS3™.
- Si un périphérique connecté à la console PS3™ par un câble HDMI, n'éteignez pas le périphérique tandis que le PS3™ est en marche (l'indicateur d'alimentation est vert). En faisant cela pourrait provoquer des distorsions sonores ou des sons anormaux.

Etape 3 : Connexion d'un câble Ethernet

A l'aide d'un câble Ethernet, vous pouvez connecter le système à Internet. Pour plus de détails sur les paramètres réseau, consultez la section "Définition des paramètres du réseau" (••► page 52).

⚠ Attention

Le système prend en charge les réseaux 10BASE-T, 100BASE-TX et 1000BASE-T. Ne raccordez pas directement au connecteur LAN du système une ligne téléphonique standard ou d'autres types de cordons ou câbles non compatibles avec le système, car cela pourrait entraîner la formation de chaleur, un incendie ou un dysfonctionnement.



Conseil

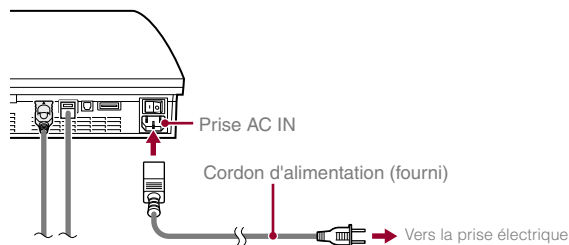
Vous pouvez vous connecter à Internet sans utiliser de câble Ethernet. Pour plus de détails, consultez la section "Utilisation d'une connexion sans fil" (••► page 53).

Etape 4 : Connexion du cordon d'alimentation

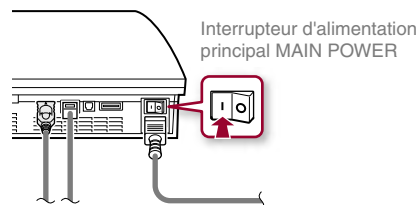
Connectez le cordon d'alimentation.

⚠ Attention

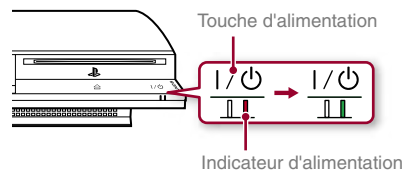
- Ne branchez pas le cordon d'alimentation du système sur une prise électrique aussi longtemps que vous n'avez pas établi toutes les autres connexions.
- Afin d'éviter des dommages potentiels au système ou au téléviseur ou appareil connecté, le cordon d'alimentation doit être raccordé à une prise électrique à trois bornes respectant les polarités et comportant une mise à la terre dûment raccordée.
- La prise de courant doit être installée près de l'équipement et doit être facile d'accès.

**Etape 5 : Configuration initiale du logiciel du système**

Une fois le système sous tension, procédez à la configuration initiale.

1 Mettez le téléviseur sous tension.**2 Activez l'interrupteur d'alimentation principal MAIN POWER.**

L'indicateur d'alimentation vire au rouge pour indiquer que le système est passé en mode veille.

3 Appuyez sur la touche d'alimentation.

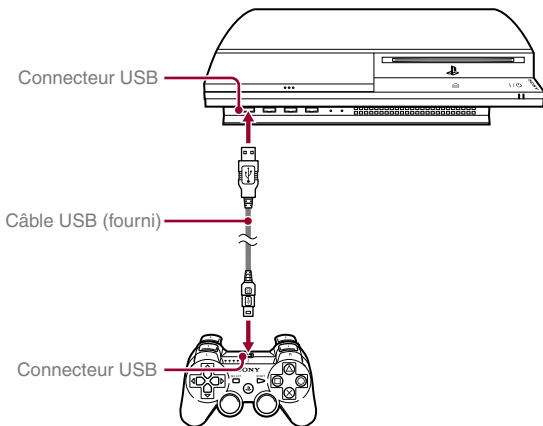
L'indicateur d'alimentation vire au vert et l'image s'affiche sur l'écran du téléviseur.

US

FR

ES

4 Connectez la manette sans fil au système à l'aide d'un câble USB.



5 Appuyez sur la touche PS de la manette.



Le système reconnaît la manette sans fil. Une fois la manette reconnue, l'écran de configuration initiale s'affiche.

6 Exécution de la configuration initiale.



Conformez-vous aux instructions affichées pour définir les paramètres langue système, fuseau horaire, date et heure, ainsi que nom d'utilisateur. Une fois la configuration initiale terminée, le menu d'accueil (•▶ page 33) s'affiche sur l'écran du téléviseur.

Conseils

- Pour plus de détails sur la saisie de texte, consultez la section "Utilisation du clavier virtuel" (•▶ page 60).
- Les paramètres saisis pendant la configuration initiale peuvent être modifiés sous  (Paramètres) ou  (Utilisateurs). Pour plus de détails, reportez-vous au Mode d'emploi en ligne (•▶ page 57).

Réglage des paramètres de sortie vidéo

Selon le connecteur et le type de câble utilisé, il se peut que les paramètres de sortie vidéo doivent être réglés pour afficher la résolution HD sur l'écran du téléviseur (•▶ page 36).

Accédez à  (Paramètres) ➔  (Paramètres affichage)

➔ "Paramètres de sortie vidéo" et conformez-vous aux instructions affichées pour définir les paramètres.

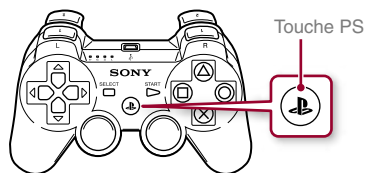
03

Opérations de base

Mise sous et hors tension du système PS3™

Utilisation d'une manette sans fil SIXAXIS™

Appuyez sur la touche PS.



Mise hors tension du système

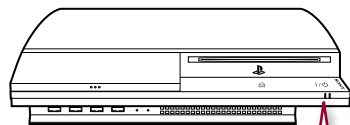
Maintenez la touche PS enfoncée pendant au moins une seconde. Lorsque le message "Eteindre le système" s'affiche, sélectionnez-le, puis appuyez sur la touche \otimes .

Conseil

Avant d'utiliser une manette sans fil, vous devez l'associer au système (→ page 44).

Utilisation de la touche du système

1 Appuyez sur la touche d'alimentation.



Touche d'alimentation

Indicateur d'alimentation

Etat de l'indicateur d'alimentation

	Vert	Le système est sous tension
	Vert clignotant	Le système se met hors tension
	Rouge	Le système est hors tension (en mode veille)
	Eteint	L'interrupteur d'alimentation principal MAIN POWER est désactivé

Mise hors tension du système

Appuyez sur la touche d'alimentation pendant au moins deux secondes.

Avis

Vérifiez que le système est en mode veille (indicateur d'alimentation de couleur rouge) avant de l'éteindre à l'aide de l'interrupteur d'alimentation principal MAIN POWER situé à l'arrière du système. Si vous mettez le système hors tension à l'aide de l'interrupteur MAIN POWER alors qu'il n'est pas en mode veille, cela risque de l'endommager, de mettre en péril son fonctionnement, d'altérer ou de supprimer des données.

2 Appuyez sur la touche PS de la manette sans fil.

Un numéro de manette est affecté.

US

FR

ES

04 Opérations de base

Utilisation de la manette sans fil SIXAXIS™

Préparation à l'utilisation

Pour utiliser une manette sans fil, vous devez d'abord enregistrer ou "associer" la manette au système PS3™, puis lui attribuer un numéro.

Etape 1 : Associez le système à la manette.

- Lors de la première utilisation
- Lors de l'utilisation avec un autre système PS3™

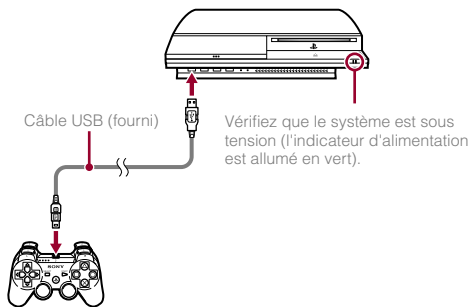


Etape 2 : Attribuez un numéro à la manette.

A chaque mise sous tension du système

Etape 1 : Associez le système à la manette

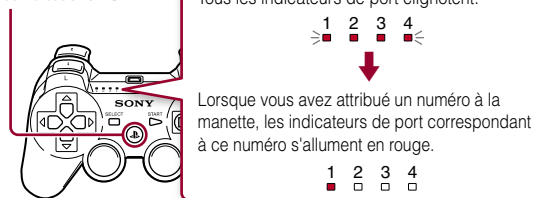
Lorsque vous utilisez la manette pour la première fois ou avec un autre système PS3™, vous devez d'abord associer ces périphériques. Si vous mettez le système sous tension et connectez la manette à l'aide d'un câble USB, le processus d'association s'exécute automatiquement.



Etape 2 : Attribuez un numéro à la manette

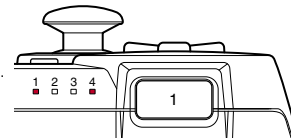
A chaque démarrage du système, un numéro doit être attribué à la manette.

Appuyez sur la touche PS.



Vous pouvez raccorder jusqu'à 7 manettes simultanément. Le numéro de la manette est indiqué par le chiffre situé au-dessus des indicateurs de port. Pour les numéros 5 à 7, additionnez les chiffres des indicateurs de port allumés.

Exemple : Le numéro 5 est attribué à la manette.



Conseils

- L'association et l'attribution des numéros de manette ne peuvent s'effectuer que lorsque le système est sous tension (l'indicateur d'alimentation est vert).
- Lorsqu'une manette associée est utilisée avec un autre système PS3™, l'association avec le système d'origine est annulée. Associez à nouveau la manette au système si vous l'avez utilisée avec un autre système.
- Si la manette ou le système est hors tension, les indicateurs de port situés sur la manette s'éteignent et le numéro qui lui est attribué est annulé.

Utilisation de la manette sans fil

Si vous déconnectez le câble USB, vous pouvez utiliser la manette sans fil. Pour cela, la batterie de la manette doit être chargée.

Conseils

- Le câble USB peut être branché ou débranché alors que la manette et le système sont sous tension.
- Si la manette ne fonctionne pas, appuyez sur la touche PS et réactivez le numéro de la manette.

Chargement de la manette

Lorsque le système est en marche (l'indicateur d'alimentation est allumé en vert), la batterie se charge en connectant la manette au système avec le câble USB. Les indicateurs de port de la manette clignotent lentement et le chargement commence.

Lorsque le chargement est terminé, les indicateurs de port cessent de clignoter.

Conseils

- La manette peut être utilisée pendant la charge.
- Chargez la batterie dans un environnement où la température est comprise entre 10 °C et 30 °C (50 °F et 86 °F). Sinon, il se peut que la charge ne soit pas aussi efficace.
- La batterie possède une durée de vie limitée. L'autonomie de la batterie diminue au fil du temps, suite à son vieillissement et à son utilisation répétée.
- La durée de vie de la batterie varie également en fonction de la méthode de stockage, des conditions d'utilisation, de l'environnement et d'autres facteurs.

Niveau de charge de la batterie

Si vous maintenez la touche PS enfoncée pendant plus d'une seconde, le niveau de charge de la batterie s'affiche à l'écran.



	La batterie est complètement chargée.
	La batterie a commencé à perdre sa charge.
	Le niveau de charge de la batterie est faible.
	La batterie est déchargée. Les indicateurs de port de la manette clignotent rapidement. Chargez la manette.

Conseil

Selon l'environnement ou les conditions d'utilisation, il est possible que le niveau de charge restant ne s'affiche pas correctement, et l'autonomie de la batterie peut varier.

US

FR

ES

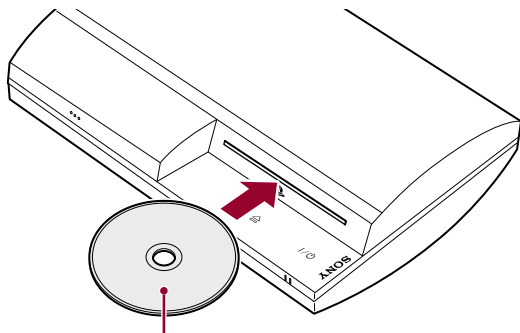
05 Opérations de base

Lecture de contenu

Blu-ray Disc (BD)/DVD/CD

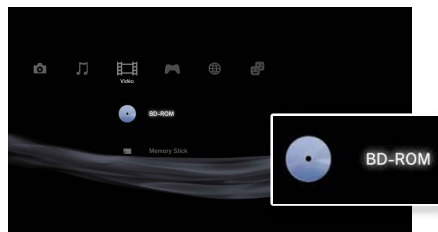
1 Insérez le disque.

Une icône s'affiche dans le menu d'accueil.



Insérez le disque en orientant la face de l'étiquette vers le haut.

2 Sélectionnez l'icône, puis appuyez sur la touche ⊗.



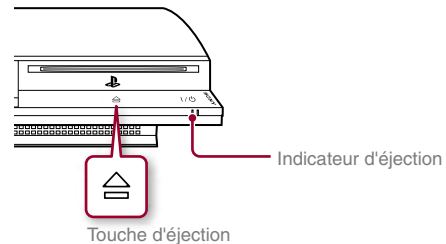
La lecture commence.
Selon le disque, la liste du contenu lisible peut s'afficher.

Ejection d'un disque

Arrêtez la lecture, puis appuyez sur la touche d'éjection.

Conseil

Pour obtenir des instructions relatives à la fermeture des jeux, consultez la section "Utilisation de jeux" (•► page 49).



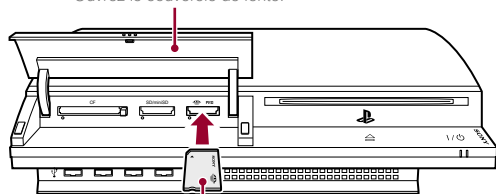
Touche d'éjection

Memory Stick™/SD Memory Card/CompactFlash®

1 Insérez le support de stockage.

Une icône s'affiche dans le menu d'accueil.

Ouvrez le couvercle de fente.



Face avant

Exemple : Lors de l'insertion d'un Memory Stick™

2 Sélectionnez l'icône, puis appuyez sur la touche (X).



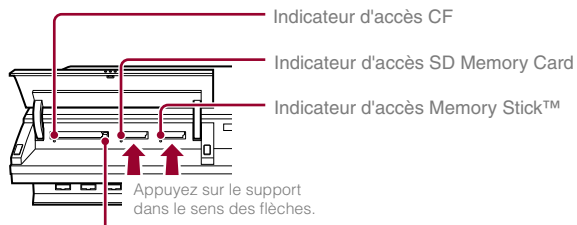
La liste du contenu lisible s'affiche.

Conseil

Si vous utilisez un Memory Stick Duo™/carte miniSD™ avec le système PS3™, vous pouvez insérer le support sans utiliser d'adaptateur.

Ejection du support

Vérifiez que l'indicateur d'accès ne clignote pas, puis appuyez sur la touche d'éjection.



Indicateur d'accès CF

Indicateur d'accès SD Memory Card

Indicateur d'accès Memory Stick™

Appuyez sur le support dans le sens des flèches.

Appuyez sur la touche d'éjection CF.

Avis

Lorsque l'indicateur d'accès clignote, cela signifie que des données sont en cours d'enregistrement, de chargement ou de suppression. Lorsque l'indicateur d'accès clignote, ne retirez pas le support de stockage ou ne mettez pas le système hors tension.

US

FR

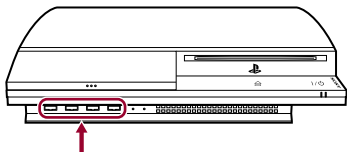
ES

Périphériques USB

Vous pouvez connecter des périphériques externes, tels que des périphériques compatibles USB Mass Storage Class à l'aide d'un câble USB. Vous pouvez connecter des périphériques alors que le système est sous tension. Reportez-vous également aux instructions fournies avec le périphérique externe à raccorder.

1 Connectez le périphérique USB.

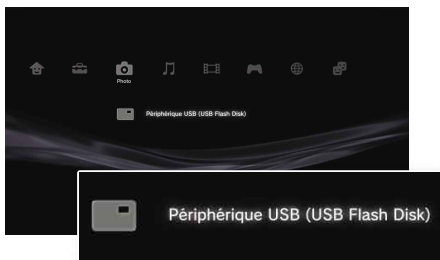
Une icône s'affiche dans le menu d'accueil.



Périphérique externe, tel qu'un appareil photo numérique

2 Sélectionnez l'icône, puis appuyez sur la touche (X).

La liste du contenu lisible s'affiche.



Avis

- Ne retirez pas les périphériques USB ou ne mettez pas le système hors tension pendant l'enregistrement, le chargement ou le retrait des données. Cela peut entraîner la perte ou l'altération des données.
- En utilisant une mémoire flash USB avec un interrupteur de protection d'écriture, n'utilisez pas l'interrupteur lorsque le périphérique est branché au système PS3™ car cela pourrait entraîner la perte ou l'altération des données.

Formats de fichiers lisibles ou affichables

Les formats de fichiers suivants peuvent être lus ou affichés sur ce système : ATRAC, MP3, AAC, JPEG et MPEG-4. Pour obtenir les dernières informations, reportez-vous au Mode d'emploi en ligne (••▶ page 57).

Conseils

- Seuls les fichiers lisibles ou affichables sur le système PS3™ apparaissent dans la colonne de la catégorie compatible (exemple : les données image s'affichent dans la colonne Photo).
- Selon le support de stockage, il se peut que seul un sous-ensemble des dossiers enregistrés sur le support s'affiche. Si vous sélectionnez "Afficher tout" dans le menu d'options (••▶ page 33), tous les dossiers enregistrés sur le support s'affichent.

Avis

Pour plus d'informations sur la sauvegarde des fichiers enregistrés sur le disque dur, reportez-vous au document Sécurité et support technique.

Lancement/fermeture d'un jeu

La compatibilité rétroactive de ce produit avec les logiciels au format PlayStation® et PlayStation®2 est limitée. Bien que de nombreux titres logiciels au format PlayStation® et PlayStation®2 fonctionnent, la compatibilité totale de leurs capacités n'est pas garantie. La mise à jour du logiciel système peut améliorer la compatibilité.

Aller à <http://www.us.playstation.com> pour les mises à jour du logiciel système. Pour vérifier si un titre logiciel au format PlayStation®2 est compatible avec votre système PS3™, consulter <http://www.us.playstation.com/Support/CompatibleStatus>.

Lancement d'un jeu

Insérez un disque, sélectionnez l'icône, puis appuyez sur la touche ⓧ (→ page 46).

Fermeture d'un jeu

Pendant le jeu, appuyez sur la touche PS de la manette sans fil. Sélectionnez ensuite "Quitter le jeu" depuis l'écran affiché.

Lorsque vous démarrez ou quittez un logiciel au format PlayStation®2, le numéro de manette associé est annulé. Veuillez suivre les étapes suivantes afin d'associer un numéro à la manette.

- Après le démarrage du jeu : appuyez sur la touche PS lorsque le contenu du logiciel de jeu apparaît à l'écran.
- Après avoir quitté le jeu : appuyez sur la touche PS lorsque le menu principal apparaît à l'écran.

Conseil

Pour sauvegarder les données du logiciel au format PlayStation®2/PlayStation®, vous devez créer des memory cards (cartes mémoires) internes (→ page 50).

Paramètres de la manette

Vous pouvez régler les paramètres de la manette pendant le jeu. Appuyez sur la touche PS, puis sélectionnez un paramètre dans l'écran affiché.

Changement au mode analogique

En jouant le logiciel au format PlayStation®2/PlayStation®, vous pouvez changer le mode de la manette. Le changement de mode est compatible avec le logiciel. Avec certains logiciels, le changement de mode n'est pas automatique.

Changement des numéros de manette



Vous pouvez changer les numéros associés à la manette. Lorsque le port de la manette à utiliser est précisé par le logiciel, changez un numéro compatible avec la manette.*

* Il n'est pas possible d'associer le port de manette 2-D à l'aide d'un système PS3™.

Conseil

Vous pouvez vérifier le numéro actuellement effectué à la manette en appuyant sur la touche PS pendant le jeu.

Données enregistrées pour le logiciel au format PS3™

Les données enregistrées pour le logiciel au format PS3™ sont mémorisées sur le disque dur du système. Les données s'affichent sous  (Jeu) →  (Utilitaire des données sauvegardées).

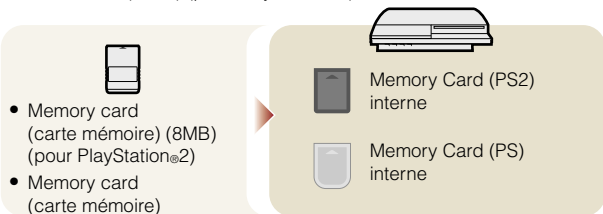
Utilisation de jeux

Données enregistrées pour le logiciel au format PlayStation®2/PlayStation®

Pour sauvegarder les données du logiciel au format PlayStation®2/PlayStation®, vous devez créer des Memory Cards internes sur le disque dur et les affecter à des fentes.

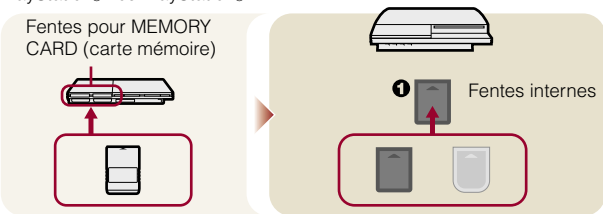
Etape 1 : Création d'une Memory Card interne.

Créez une Memory Card interne sur le disque dur afin qu'elle remplace la carte mémoire (8 MB) (pour PlayStation®2) ou une carte mémoire.






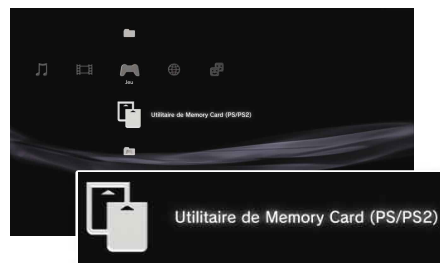
Etape 2 : Attribution d'une fente.



Insérez une Memory Card interne dans la fente interne du disque dur plutôt que d'utiliser la fente pour carte mémoire de la console PlayStation®2 ou PlayStation®.



Etape 1 : Création d'une Memory Card interne



- 1 Sélectionnez  (Utilitaire de Memory Card (PS/PS2)) sous  (Jeu) dans le menu d'accueil, puis appuyez sur la touche .






- 2 Sélectionnez l'icône, + (Nouvelle Memory Card interne), puis appuyez sur la touche .

Conformez-vous aux instructions affichées pour créer la Memory Card interne.

Types de Memory Cards internes

Type	Type de données pouvant être enregistrées
 Memory Card (PS2) interne	Données enregistrées à partir du logiciel au format PlayStation®2 (les données enregistrées à partir du logiciel au format PlayStation® ne peuvent pas être mémorisées)
 Memory Card (PS) interne	Données enregistrées à partir du logiciel au format PlayStation®

Etape 2 : Attribution d'une fente

1 Sélectionnez  (Utilitaire de Memory Card (PS/PS2)) sous  (Jeu) dans le menu d'accueil, puis appuyez sur la touche .

2 Sélectionnez la Memory Card interne de votre choix, puis appuyez sur la touche .




Attribuez-lui une fente.

Conseils

- Selon le logiciel, il se peut que les fentes soient préattribuées. Pour plus de détails, reportez-vous aux instructions qui accompagnent le logiciel.
- Vous pouvez assigner des fentes pendant le jeu. Appuyez sur la touche PS de la manette sans fil, puis sélectionnez "Assigner fentes" dans l'écran affiché.



Utilisation des données enregistrées sur la memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) ou d'une memory card (carte mémoire)


Pour utiliser les données enregistrées sur une carte mémoire (8 MB) (pour PlayStation®2) ou une carte mémoire, vous devez copier les données sur une Memory Card interne située sur le disque dur. Vous devez utiliser un adaptateur pour memory card (carte mémoire) (vendu séparément) pour copier les données.

1 Sélectionnez  (Utilitaire de Memory Card (PS/PS2)) sous  (Jeu) dans le menu d'accueil, puis appuyez sur la touche .

2 Connectez l'adaptateur pour memory card (carte mémoire) au système.

3 Insérez la Memory Card que vous désirez copier dans l'adaptateur.

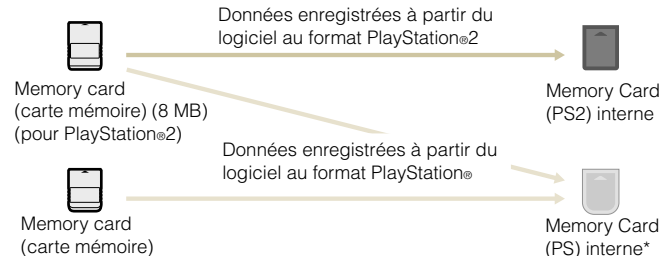
L'icône de  (Memory Card (PS) ou  (Memory Card (PS2)) s'affiche.

4 Sélectionnez l'icône, puis appuyez sur la touche .

Conformez-vous aux instructions affichées pour copier les données.

Conseils

- Selon le type, les données enregistrées sur une carte mémoire (8 MB) (pour PlayStation®2) ou une carte mémoire sont copiées sur une Memory Card interne de la manière indiquée ci-dessous.



* Si la quantité de données enregistrées à copier est volumineuse, le système crée automatiquement plusieurs Memory Cards (PS) internes.

- Vous pouvez copier des données du disque dur sur un support Memory Stick™, SD Memory Card, CompactFlash®, ou un périphérique de stockage de masse USB (clé USB à mémoire flash, etc.). Sélectionnez les données enregistrées, puis sélectionnez "Copier" dans le menu d'options (➡ page 33). Remarquez que vous ne pouvez pas copier les données sur une memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) ou encore sur une memory card (carte mémoire).
- Certaines données enregistrées peuvent s'accompagner de restrictions qui empêchent leur copie.

US

FR

ES

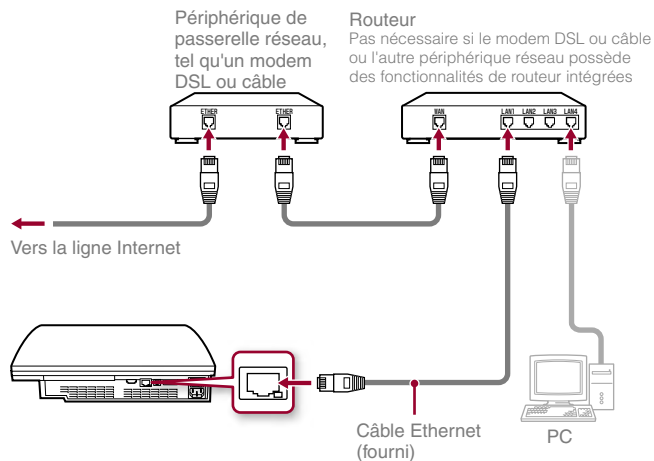
Définition des paramètres du réseau

Utilisation d'une connexion par câble

Les instructions suivantes expliquent comment se connecter à Internet à l'aide d'un câble Ethernet.

Exemple de configuration réseau câblée

La configuration réseau et la méthode de connexion peuvent varier en fonction de l'appareil utilisé et de l'environnement réseau.



Conseil

Un routeur est un périphérique permettant de connecter plusieurs périphériques à une ligne Internet. Un routeur est nécessaire si un PC et un système PS3™ doivent se connecter à Internet simultanément à l'aide d'une même connexion Internet.

Préparation des éléments nécessaires

Les éléments suivants sont nécessaires pour une connexion câblée à Internet.






- Une connexion Internet haut débit par l'intermédiaire d'un périphérique de type modem DSL ou câble (la connexion de plusieurs périphériques peut nécessiter du matériel supplémentaire)
- un câble Ethernet (fourni)

Conseil

L'utilisateur est responsable des frais des services Internet.

Configuration de la connexion à Internet

Lors de l'établissement d'une connexion câblée à Internet, il n'est généralement pas nécessaire de modifier les paramètres par défaut. Si vous ne parvenez pas à utiliser les paramètres par défaut pour vous connecter, conformez-vous aux instructions ci-dessous pour réinitialiser les paramètres.

- 1** Sélectionnez  (Paramètres réseau) sous  (Paramètres) dans le menu d'accueil, puis appuyez sur la touche .
- 2** Sélectionnez "Paramètres connexion Internet", puis appuyez sur la touche .
- Lorsqu'un message indiquant que la connexion Internet sera interrompue s'affiche, choisissez "Oui", puis appuyez sur la touche .
- 3** Sélectionnez "Connexion par câble", puis appuyez sur la touche droite.

Définition des paramètres du réseau

4 Sélectionnez "Facile" ou "Personnalisé", puis modifiez les paramètres le cas échéant.



Conformez-vous aux instructions affichées pour modifier les paramètres nécessaires.

Facile	Les paramètres de base sont définis automatiquement.
Personnalisé	Vous pouvez saisir manuellement des informations détaillées sur les paramètres. Pour plus d'informations sur les paramètres, reportez-vous aux instructions délivrées par le fournisseur de services Internet ou qui accompagnent le périphérique réseau.

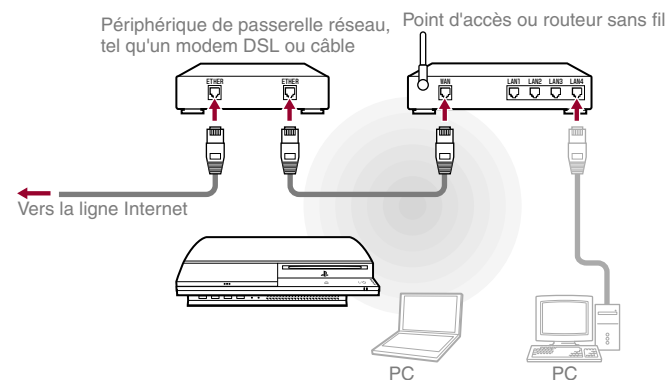
Pour obtenir des informations détaillées sur les paramètres réseau, reportez-vous au Mode d'emploi en ligne (•► page 57).

Utilisation d'une connexion sans fil

Les instructions suivantes expliquent comment se connecter à Internet à l'aide d'une connexion sans fil.

Exemple de configuration réseau sans fil

La configuration réseau et la méthode de connexion peuvent varier en fonction de l'appareil utilisé et de l'environnement réseau.



Conseils

- Un point d'accès est un périphérique qui vous permet de vous connecter à un réseau sans fil.
- Un routeur sans fil est un périphérique qui ajoute la fonctionnalité de point d'accès à un routeur. Un routeur est nécessaire si un PC et un système PS3™ doivent se connecter à Internet simultanément à l'aide d'une même connexion Internet.

US

FR

ES



Définition des paramètres du réseau

Préparation des éléments nécessaires

Les éléments suivants sont nécessaires pour configurer le système en vue de la connexion sans fil à Internet.

- Une connexion Internet haut débit par l'intermédiaire d'un périphérique de type modem DSL ou câble (la connexion de plusieurs périphériques peut nécessiter du matériel supplémentaire)
- un point d'accès ou un routeur sans fil
- les valeurs des paramètres du point d'accès (SSID, clé WEP, clé WPA)




Conseils

- SSID, la clé WEP et la clé WPA sont des types d'informations de sécurité requis pour se connecter à un point d'accès.
- Lors de la connexion à Internet sans fil, des interférences dans les signaux peuvent survenir selon les conditions d'usage des appareils du réseau sans fil. Si la vitesse de transfert des données Internet diminue ou si la manette sans fil ne fonctionne pas correctement, connectez-vous à Internet par l'intermédiaire d'un câble Ethernet.
- Selon le point d'accès utilisé, il se peut que vous deviez disposer de l'adresse MAC de votre système lors de la connexion à Internet. Pour déterminer l'adresse MAC du système, accédez à  (Paramètres) ➔  (Paramètres système) ➔ "Informations système".
- L'utilisateur est responsable des frais des services Internet.


Configuration de la connexion à Internet

Lors de la connexion sans fil à Internet, vous devez d'abord définir les paramètres réseau.

Les paramètres réseau peuvent varier en fonction du type de point d'accès et de l'environnement réseau. Les instructions suivantes expliquent la configuration réseau la plus courante.

1 Sélectionnez  (Paramètres réseau) sous  (Paramètres) dans le menu d'accueil, puis appuyez sur la touche .

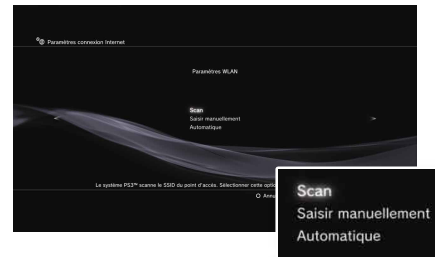
2 Sélectionnez "Paramètres connexion Internet", puis appuyez sur la touche .

Lorsqu'un message indiquant que la connexion Internet sera interrompue s'affiche, choisissez "Oui", puis appuyez sur la touche .

3 Sélectionnez "San fil", puis appuyez sur la touche droite.

4 Sélectionnez "Scan", puis appuyez sur la touche droite.

Le système recherche les points d'accès proches et les affiche sous forme de liste.



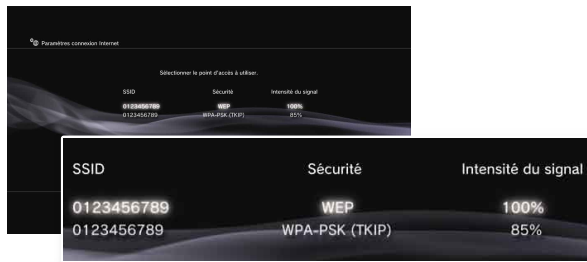
Conseil

Si vous utilisez un point d'accès prenant en charge la configuration automatique, sélectionnez "Automatique" et conformez-vous aux instructions affichées. Les paramètres nécessaires sont définis automatiquement. Pour plus d'informations sur les points d'accès prenant en charge la configuration automatique, contactez les fabricants des points d'accès.

Définition des paramètres du réseau

5 Sélectionnez le point d'accès que vous souhaitez utiliser, puis appuyez sur la touche (X).

Un SSID est un code ou un nom attribué au point d'accès. Si vous ne savez pas quel SSID utiliser ou si le SSID ne s'affiche pas, contactez la personne qui a configuré ou qui gère le point d'accès.

**6** Vérifiez le SSID du point d'accès, puis appuyez sur la touche droite.**7** Le cas échéant, sélectionnez les paramètres de sécurité, puis appuyez sur la touche droite.

Les paramètres de sécurité varient selon le point d'accès utilisé. Pour déterminer les paramètres à utiliser, contactez la personne qui a configuré ou qui gère le point d'accès.

**8** Utilisez la clé de chiffrement, puis appuyez sur la touche droite.

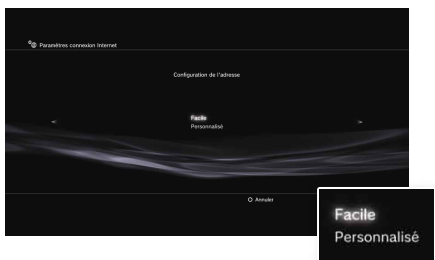
Le champ de la clé de chiffrement affiche un astérisque (*) pour chaque caractère saisi. Si vous ne connaissez pas la clé, contactez la personne qui a configuré ou qui gère le point d'accès.

US

FR

ES

9 Sélectionnez "Facile" ou "Personnalisé", puis modifiez les paramètres le cas échéant.



Conformez-vous aux instructions affichées pour modifier les paramètres nécessaires.

Facile	Les paramètres de base sont définis automatiquement.
Personnalisé	Vous pouvez saisir manuellement des informations détaillées sur les paramètres. Pour plus d'informations sur les paramètres, reportez-vous aux instructions délivrées par le fournisseur de services Internet ou qui accompagnent le périphérique réseau.

Pour obtenir des informations détaillées sur les paramètres réseau, reportez-vous au Mode d'emploi en ligne (••► page 57).

Si les paramètres réseau sont déjà définis, le système PS3™ se connecte automatiquement à Internet, une fois le système mis sous tension. La connexion reste active aussi longtemps que le système est allumé.

Utilisation du navigateur Internet


1 Sélectionnez (Navigateur Internet) sous (Réseau) dans le menu d'accueil, puis appuyez sur la touche .

Le navigateur Internet s'ouvre. Une icône Occupé s'affiche pendant le chargement de la page.





icône Occupé

Opérations de base du navigateur Internet

Touches de navigation	Déplacer le pointeur vers un lien
Joystick droit	Faire défiler dans le sens souhaité
Touche L1	Revenir à la page précédente
Touche START	Saisir une adresse
Touche 	Afficher/masquer le menu

Affichage du Mode d'emploi





Vous pouvez utiliser le navigateur Internet pour afficher le Mode d'emploi en ligne du système PS3™. Sélectionnez ? (Mode d'emploi en ligne) sous  (Réseau) dans le menu d'accueil, puis appuyez sur la touche .

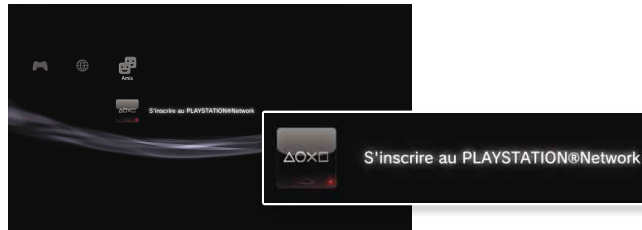
Mode d'emploi du système PLAYSTATION®3

<http://manuals.playstation.net/document/>

Vous pouvez également le consulter à l'aide du navigateur Web de votre PC.

Compte PLAYSTATION®Network

En créant un compte PLAYSTATION®Network, vous pouvez utiliser le chat sous  (Amis) ou utiliser le service réseau en ligne du système PS3™ et autres fonctions. Rendez-vous à  (Amis), choisissez  (S'inscrire au PLAYSTATION®Network), puis appuyez sur la touche . L'écran de création du compte sera affiché.



Conseils

- Il faut une connexion Internet pour créer le compte.
- Le contenu du service PLAYSTATION®Network peut varier selon la région.

09 Mises à jour

Mises à jour du système PS3™

En mettant à jour le logiciel du système PS3™, vous pouvez ajouter des fonctionnalités et/ou des correctifs de sécurité. Mettez fréquemment à jour votre système afin d'utiliser la dernière version du logiciel du système.

Pour obtenir les dernières informations sur les mises à jour, visitez le site Web <http://www.us.playstation.com>.



Utilisez les données de mise à jour pour écraser le logiciel existant du système.

Le logiciel du système est mis à jour.

Avis



- Pendant une mise à jour, ne mettez pas le système hors tension et ne retirez pas le support. Si une mise à jour est annulée avant d'être terminée, le logiciel système risque d'être endommagé et peut exiger la réparation ou l'échange du système.
- Pendant une mise à jour, la touche d'alimentation du système est inactif.
- Selon le contenu, il se peut que vous ne puissiez pas procéder à la lecture sans effectuer auparavant la mise à jour du logiciel du système.
- Une fois le logiciel du système mis à jour, vous ne pouvez pas revenir à une version antérieure.

Méthodes de mise à jour

Vous pouvez procéder à une mise à jour d'une des manières décrites ci-dessous.



Mise à jour réseau

Vous pouvez effectuer la mise à jour en téléchargeant les données de mise à jour à partir d'Internet. La dernière mise à jour est automatiquement téléchargée.

Sélectionnez  (Paramètres) ➔  (Mise à jour système) ➔ "Mise à jour par Internet".

Mise à jour à l'aide d'un support de stockage



Vous pouvez effectuer la mise à jour à l'aide des données de mise à jour enregistrées sur un Memory Stick™ ou sur un autre support.

Sélectionnez  (Paramètres) ➔  (Mise à jour système) ➔ "Mise à jour par support de stockage".

Conseil

Des données de mise à jour peuvent également être contenues dans certains disques de jeu.

Vérification de la version du logiciel du système



Vous pouvez vérifier les informations sur la version du système en sélectionnant  (Paramètres) ➔  (Paramètres système) ➔ "Informations système". La version actuelle s'affiche dans le champ Logiciel système.


10 Paramètres de sécurité

Définition du niveau de contrôle parental


Le système PS3™ possède une fonction de contrôle parental. Celle-ci vous permet de définir un mot de passe et de limiter la lecture des contenus concernés par un niveau de contrôle parental (jeux, vidéos et autres contenus). En définissant le niveau de contrôle parental sur le système, vous pouvez empêcher vos enfants de lire du contenu qui ne leur est pas destiné.

Modification des paramètres de sécurité

Vous pouvez définir un niveau de contrôle parental pour les jeux, les disques Blu-ray Disc ou tout autre contenu sous  (Paramètres) ➔  (Paramètres sécurité).

Un mot de passe est nécessaire pour modifier les paramètres de contrôle parental. Vous pouvez définir un mot de passe sous  (Paramètres sécurité) ➔ "Changer le mot de passe". Le mot de passe par défaut est "0000".

Niveaux de contrôle parental pour les jeux





Vous pouvez définir le niveau de contrôle parental pour les jeux sous  (Paramètres sécurité) ➔ "Contrôle parental". Sélectionnez "Non" ou un des 11 niveaux.

Non	Lit n'importe quel contenu quel que soit le niveau de contrôle parental.
11-1	Sélectionne le niveau de contrôle parental correspondant au numéro choisi. Veuillez noter que plus le numéro est petit, plus la restriction est stricte.

La combinaison des niveaux de contrôle parental du système PS3™ et du contenu détermine si le contenu peut être lu. Exemple : Si le niveau de contrôle parental du système est réglé sur "7", le contenu dont le niveau est compris entre "1" et "7" peut être affiché sur le système.


Jeux

La plupart des emballages de jeux portent un symbole indiquant le groupe d'âges auquel s'adresse le jeu. Les symboles correspondent au niveau de contrôle parental du jeu, comme suit :

Groupe d'âges						
Niveau de contrôle parental du jeu	2	3	4	5	9	10

En date de mars 2007. Pour obtenir des informations sur les jeux et les classifications ESRB, visitez notre site Web <http://www.us.playstation.com/psp>. Pour plus d'informations sur le système de classification ESRB, visitez <http://www.esrb.org>.

Autres paramètres de sécurité

Vous pouvez définir des restrictions de contrôle parental sur un contenu autre que les jeux sous  (Paramètres sécurité), comme décrit ci-dessous.

Contrôle parental BD	Lors de la lecture d'un BD avec paramètres de contrôle parental, limitez la lecture en fonction de l'âge défini. Plus le numéro est petit, plus la restriction est stricte.
Contrôle parental DVD	Lors de la lecture d'un DVD avec paramètres de contrôle parental, limitez la lecture en fonction du niveau défini. Sélectionnez "Non" ou un des huit niveaux. Plus le numéro est petit, plus la restriction est stricte.
Contrôle de démarrage du navigateur Internet	Limitez la capacité à démarrer le navigateur Internet à l'aide d'un mot de passe.

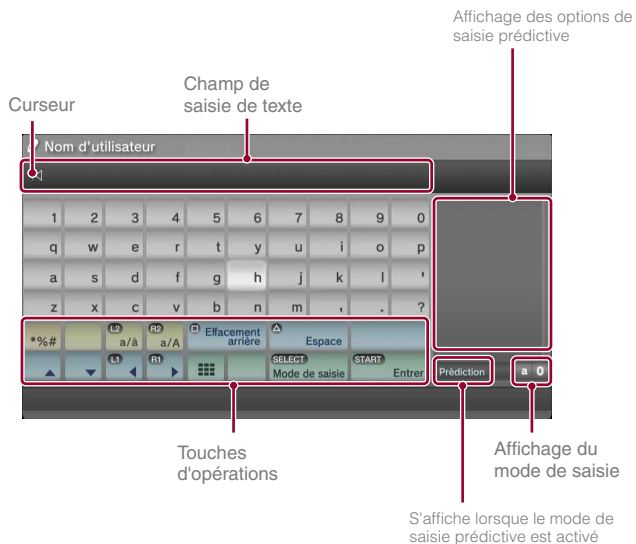
US

FR

ES

11 Clavier

Utilisation du clavier virtuel



Liste des touches



Les touches qui s'affichent varient selon le mode de saisie et d'autres conditions.

Touches	Explication
Saut de ligne	Insère un saut de ligne
▲ ▼ ◀ ▶ L1 R1	Déplace le curseur
□ Effacement arrière	Supprime le caractère situé à gauche du curseur
▲ Espace	Insère un espace
SELECT Mode de saisie	Fait basculer le mode de saisie
START Entrer	Confirme les caractères saisis et ferme le clavier
⌘	Bascule vers le clavier compact
*%#	Insère un symbole
L2 a/â / R2 a/À	Permute le type de caractères à saisir

Saisie de caractères

Le mode de saisie prédictive vous permet de saisir les premières lettres du mot et d'afficher ainsi la liste des mots les plus courants commençant par ces lettres. Vous pouvez ensuite choisir le mot voulu à l'aide des touches de navigation. Lorsque vous avez terminé de saisir du texte, sélectionnez la touche "Entrer" pour quitter le clavier.

Conseil

Les langues que vous pouvez utiliser pour la saisie de texte sont les langues système prises en charge. Vous pouvez définir la langue système en accédant à  (Paramètres) →  (Paramètres système) → "Langue système".

Exemple : Si "Langue système" a la valeur "Français", vous pouvez saisir du texte en français.

Utilisation d'un clavier USB

Vous pouvez saisir des caractères à l'aide d'un clavier USB disponible (vendu séparément). Pendant l'affichage de l'écran de saisie de texte, si vous appuyez sur une touche du clavier USB connecté, l'écran de saisie de texte vous permettra d'utiliser le clavier USB.

Conseil

Le mode de saisie prédictive n'est pas disponible lors de l'utilisation d'un clavier USB.

US

FR

ES

Acerca de la documentación del sistema PS3™

La documentación del sistema PS3™ incluye lo siguiente:

- **Seguridad y soporte técnico**

Antes de utilizar el producto, lea detenidamente este documento. Contiene información sobre la seguridad relacionada con el uso del sistema PS3™, resolución de problemas, especificaciones y otra información.

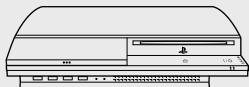
- **Referencia rápida (este documento)**

Este documento contiene información sobre la configuración del sistema PS3™, la preparación para su uso y la realización de operaciones básicas con el hardware.

- **Guía del usuario (<http://manuals.playstation.net/document/>)**

Se puede acceder a este documento online a través de Internet. Este documento contiene información detallada relacionada con el uso del software del sistema PS3™ (**► página 87).

Compruebe que dispone de los siguientes elementos. Si falta algún elemento, póngase en contacto con el servicio de atención al cliente SCEA a través del número de teléfono 1 -800-345-7669 (EE. UU.).



Sistema PLAYSTATION®3

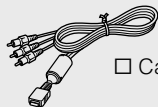


Mando inalámbrico SIXAXIS™

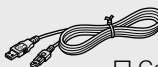
Materiales impresos



Cable de alimentación AC



Cable AV



Cable USB



Cable Ethernet



Amigos

Conversación e intercambio de mensajes



Red

Conexión a Internet



Juego

Jugar a juegos



Vídeo

Reproducción de vídeos



Música

Reproducción de música



Foto

Visualización de imágenes



Ajustes

Configuración de los ajustes del sistema PS3™



Usuarios

Selección de los usuarios que podrán iniciar sesión en el sistema PS3™



Uso de la barra "XMB" (XrossMediaBar)

El sistema PS3™ incluye una interfaz de usuario llamada "XMB" (XrossMediaBar). La pantalla principal de "XMB" se denomina "menú principal"

- 1 Seleccione una categoría mediante el botón izquierda/derecha.
- 2 Seleccione un elemento con el botón arriba/abajo.
- 3 Pulse el botón **X** para confirmar el elemento seleccionado.



Botón **△** : muestra las opciones del menú/panel de control

Si selecciona un icono y pulsa el botón **△**, aparecerá el menú de opciones.



Iconos

Menú de opciones

Si pulsa el botón **△** durante la reproducción del contenido, aparecerá el panel de control.



Panel de control

US

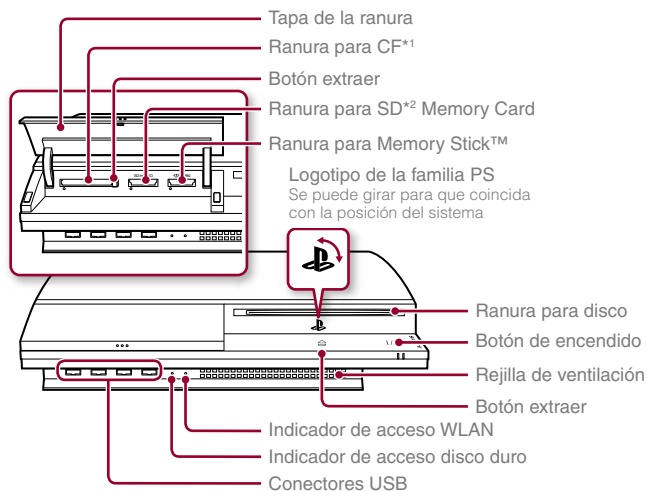
FR

ES

01 Procedimientos iniciales

Nombres de los componentes

Parte frontal del sistema



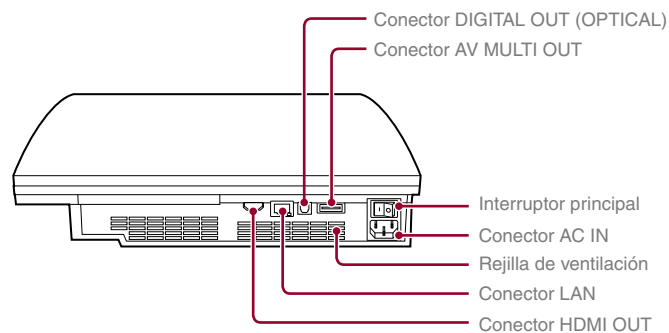
*1 CompactFlash®

*2 Secure Digital

⚠ Precaución

- No use el sistema en un armario cerrado ni en otras ubicaciones en las que pueda acumularse calor. Si lo hace el sistema puede sobrecalentarse y provocar incendios, lesiones o averías.
- Si la temperatura interna del sistema aumenta demasiado, el indicador de encendido parpadeará alternativamente en rojo y verde. En ese caso, apague el sistema (→ página 73) y no lo utilice durante un tiempo. Cuando el sistema se enfríe, trasládalo a una ubicación bien ventilada y luego reanude su uso.

Parte posterior del sistema

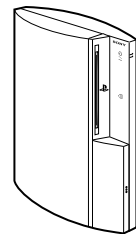


Sugerencia

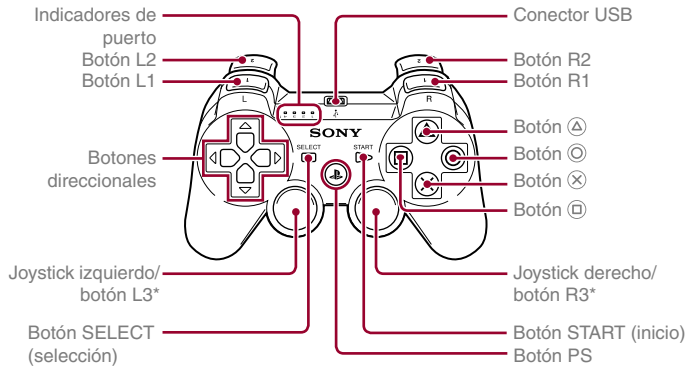
El sistema puede situarse en posición horizontal o vertical. Siga el diagrama de la derecha para colocarlo en posición vertical.

Aviso

No coloque el sistema en un área donde haya exceso de polvo o humo de cigarrillos. La acumulación de suciedad o residuos de humo de cigarrillos en los componentes internos (como los lectores ópticos) puede ocasionar fallos en el sistema.



Mando inalámbrico SIXAXIS™



* Los botones L3 y R3 funcionan cuando se pulsan los joysticks.

Sugerencia

Para obtener más información acerca del mando inalámbrico, consulte "Uso del mando inalámbrico SIXAXIS™" (**► página 74).

Aviso

Algunos periféricos de PlayStation® y PlayStation®2, como el control analógico (DUALSHOCK®) y el control analógico (DUALSHOCK®2) no son compatibles con el sistema PS3™. Para obtener más detalles, visite la página Web <http://www.us.playstation.com>.

US

FR

ES

02 Procedimientos iniciales

Configuración del sistema PS3™

Flujo de procedimiento para configurar el sistema

Paso 1: conecte el sistema a un televisor ➡ Página 66



Paso 2: conecte los dispositivos de sonido digital ➡ Página 69



Paso 3: conecte el cable Ethernet ➡ Página 70



Paso 4: conecte el cable de alimentación AC ➡ Página 71



Paso 5: configuración inicial del software del sistema ➡ Página 71

Paso 1: conecte el sistema a un televisor

Salida de vídeo del sistema PS3™

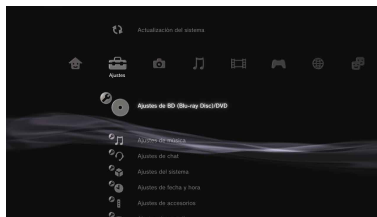
El sistema PS3™ puede mostrar dos tipos de resoluciones: HD y SD. Consulte el manual de instrucciones del televisor que está utilizando para comprobar el modo de vídeo compatible.

	HD (Alta definición)			SD (Definición estándar)	
Modo de vídeo *1	1080p	1080i	720p	480p	480i *2
Formato	16:9	16:9	16:9	16:9 4:3	16:9 4:3

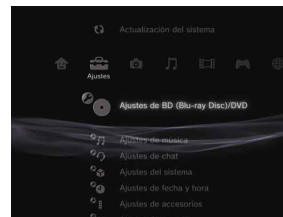
*1 Este número indica el número de líneas de exploración. Tenga en cuenta que "i" significa "entrelazar" y "p" significa "progresivo". El uso del modo progresivo da como resultado vídeo de alta calidad con parpadeo mínimo.

*2 Los ajustes de salida de vídeo del sistema se mostrarán como "Estándar (NTSC)".

Pantallas que muestran la diferencia en la resolución



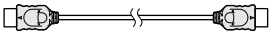

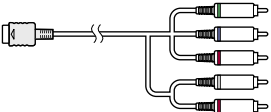

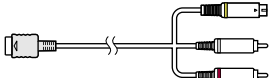

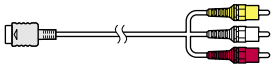

Pantalla HD



Pantalla SD

Tipos de cable de salida de vídeo

La resolución que se muestra en el televisor varía en función de los conectores de entrada del televisor y el tipo de cable que se esté utilizando. Seleccione un cable que corresponda con el televisor que utiliza.

Tipo de cable	Conector de entrada del televisor	Modos de vídeo compatible *1
Cable HDMI (se vende por separado) 	Conector HDMI IN 	1080p / 1080i / 720p / 480p
Cable AV por componentes (se vende por separado) 	Conector VIDEO IN de entrada de vídeo componente 	1080p / 1080i / 720p / 480p / 480i*2
Cable S VIDEO (se vende por separado) 	Conector S VIDEO IN 	480i*2
Cable AV (suministrado) 	Conector VIDEO IN (compuesto) 	480i*2

*1 Es posible que algunos modos de vídeo no se reconozcan según el tipo de televisor o el contenido reproducido.

Si se conecta un dispositivo no compatible con el estándar HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection, Protección de contenido digital de alto ancho de banda) al sistema mediante un cable HDMI, no se podrá emitir vídeo ni audio.

Discos de vídeo Blu-ray protegidos por derechos de autor solo pueden enviar señal a 1080p utilizando un cable HDMI conectado a un dispositivo que sea compatible con la norma de Protección de Contenido Digital de banda ancha).

*2 Los ajustes de salida de vídeo del sistema se mostrarán como "Estándar (NTSC)".

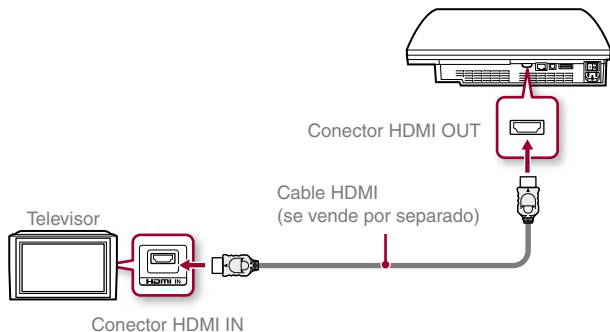
Métodos de conexión

⚠ Precaución

- No enchufe el cable de alimentación AC del sistema en una toma de corriente eléctrica hasta haber realizado todas las conexiones. Asegúrese de que el TV u otros dispositivos estén desconectados de la toma de corriente eléctrica antes de enchufar el sistema.
- Cualquier TV u otro dispositivo conectados al sistema deben funcionar correctamente y estar libres de defectos. Si un TV u otro dispositivo conectado al sistema tienen fallas o defectos, pueden causar daños al TV u otro dispositivo, o al sistema en sí.
- La toma de corriente debe estar instalada cerca de los aparatos y debe ser fácilmente accesible.

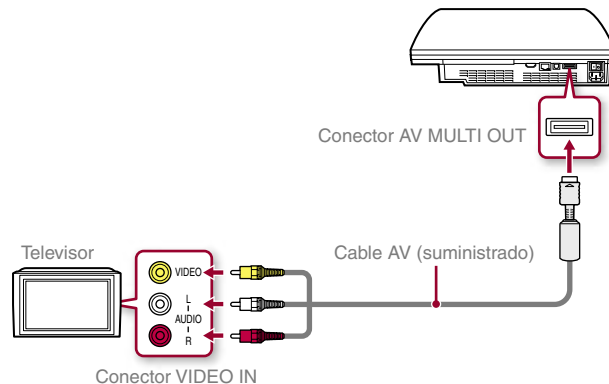
Conexión a un televisor con un cable HDMI

Conecte el sistema al televisor mediante un cable HDMI (se vende por separado). Un cable HDMI permite emitir vídeo y audio, así como disfrutar de vídeo y audio de calidad digital con un deterioro mínimo de la calidad de imagen.



Conexión con otro tipo de cables

Conecte cables que no sean HDMI al conector AV MULTI OUT del sistema.



Ejemplo: si utiliza el cable AV suministrado

Sugerencia

Si cambia el tipo de cable utilizado para conectar el sistema, es posible que no se visualice la imagen. Si esto ocurre, apague el sistema y vuelva a encenderlo mediante el botón de encendido en la parte delantera del sistema hasta que emita un breve pitido (de unos cinco segundos). La imagen se visualizará en la resolución predeterminada del sistema.

Paso 2: conecte los dispositivos de sonido digital

Es posible conectar dispositivos de audio que admitan la salida de audio digital, como un receptor de AV para fines de entretenimiento doméstico.

Sugerencia

Cuando conecte un dispositivo de audio digital al sistema, vaya a **⚙️ (Ajustes) ➡️ 🔊 (Ajustes de sonido) ➡️ "Ajustes de salida de audio"** y configure los ajustes que sean necesarios para el dispositivo de audio.

Salida de audio del sistema PS3™

Los canales admitidos pueden variar en función del conector de salida que se vaya a utilizar.

Conectores de salida del sistema PS3™	Canales que se pueden utilizar para la salida		
	2 canales	5.1 canales	7.1 canales
Conector AV MULTI OUT	○	-	-
Conector DIGITAL OUT (OPTICAL) *1	○	○	-
Conector HDMI OUT	○	○	○ *2 *3

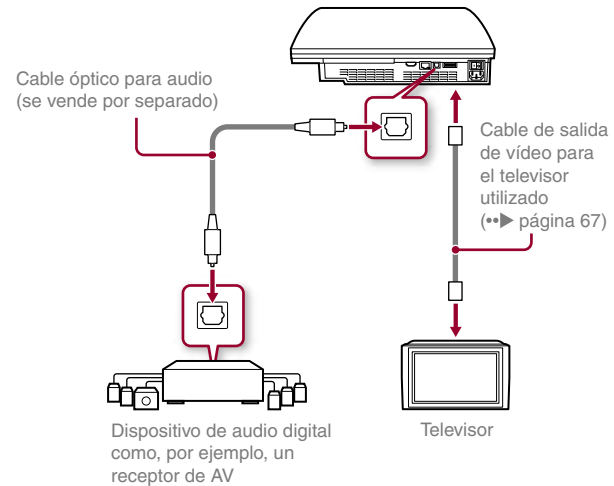
*1 El audio de un Super Audio CD no se puede emitir desde el conector DIGITAL OUT (OPTICAL). El contenido multicanal de discos Super Audio CD sólo se puede emitir desde el conector HDMI OUT.

*2 Es necesario un dispositivo compatible con el PCM lineal de 7.1 canales para emitir audio de 7.1 canales desde el conector HDMI OUT.

*3 Este sistema no admite la emisión desde el formato DTS-HD de 7.1 canales. El audio DTS-HD de 7.1 canales se emite desde 5.1 o un canal inferior.

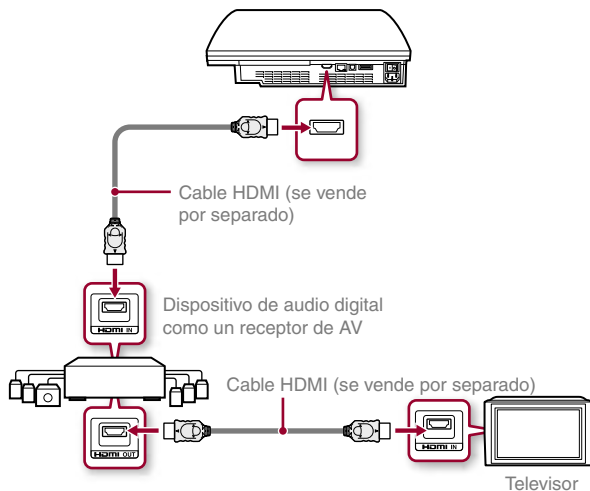
Conexión con un cable óptico

El audio se emitirá a través del cable óptico. La imagen se emitirá por el cable de salida de vídeo.



Conexión con un cable HDMI

Tanto el audio como el vídeo se emitirán a través del cable HDMI. La imagen del televisor puede emitirse a través de un dispositivo de audio.



Sugerencias

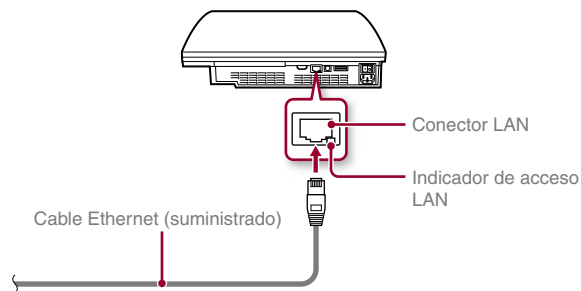
- Si el televisor no está equipado con un conector de entrada HDMI, utilice un tipo de cable de salida de vídeo adecuado para el televisor (•► página 67) para conectarlo al sistema PS3™ directamente.
- Si se conecta un dispositivo al sistema PS3™ mediante un cable HDMI, no apague el dispositivo mientras el sistema PS3™ esté encendido (indicador de encendido iluminado en verde). No encienda ni apague el dispositivo que esté conectado al sistema con el cable HDMI, ya que esto podría causar distorsiones de sonido o producir sonidos anormales.

Paso 3: conecte el cable Ethernet

Si utiliza el cable Ethernet, podrá conectar el sistema a Internet. Para obtener más información sobre la configuración de la red, consulte "Configuración de los ajustes de red" (•► página 82).

⚠ Precaución

El sistema es compatible con las redes 10BASE-T, 100BASE-TX y 1000BASE-T. No conecte una línea de teléfono estándar ni cables de otro tipo que no sean compatibles con el sistema directamente al conector LAN, ya que podría ocasionar sobrecalentamiento, un incendio o un fallo en el funcionamiento del sistema.



Sugerencia

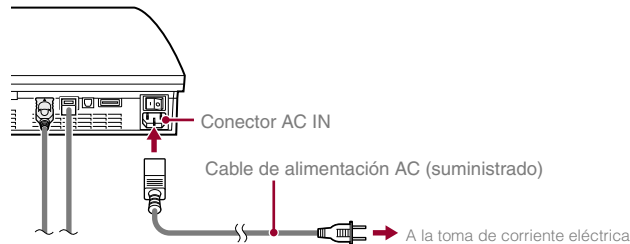
Puede conectarse a Internet sin usar un cable Ethernet. Para obtener más información, consulte "Utilización de una conexión inalámbrica" (•► página 83).

Paso 4: conecte el cable de alimentación AC

Conecte el cable de alimentación AC.

⚠ Precaución

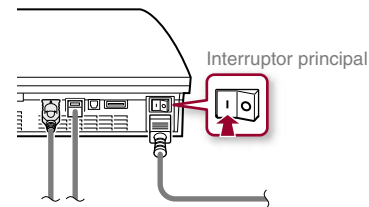
- No enchufe el cable de alimentación AC del sistema en una toma de corriente eléctrica hasta haber realizado todas las conexiones.
- Para evitar posibles daños al sistema, al TV u otro dispositivo conectado, el cable de alimentación AC debe de estar enchufado a una toma de corriente eléctrica polarizada de tres puertos, con el cableado correcto y con conexión a tierra.
- La toma de corriente debe estar instalada cerca de los aparatos y debe ser fácilmente accesible.



Paso 5: configuración inicial del software del sistema

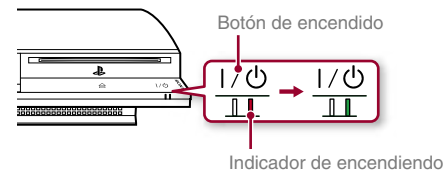
Después de encender el sistema, efectúe la configuración inicial.

- 1 Encienda el televisor.**
- 2 Encienda el interruptor principal.**



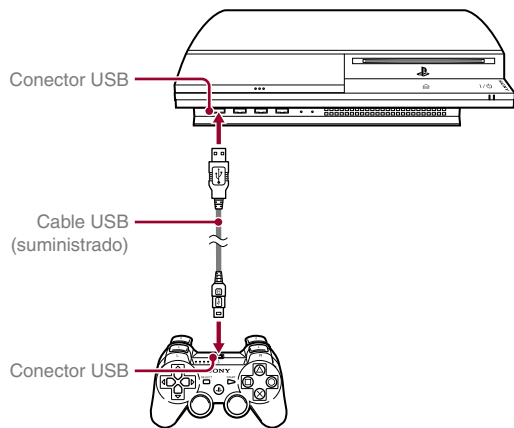
El indicador de encendido se iluminará en rojo intenso para indicar que el sistema ha pasado al modo de espera.

- 3 Pulse el botón de encendido.**



El indicador de encendido se ilumina en verde y la imagen se muestra en la pantalla del televisor.

4 Conecte el mando inalámbrico al sistema mediante un cable USB.



5 Pulse el botón PS del mando.

El sistema reconocerá el mando inalámbrico. Una vez reconocido el mando, aparecerá la pantalla de configuración inicial.

6 Realice la Configuración inicial.



Siga las instrucciones en pantalla para introducir la configuración del idioma del sistema, zona horaria, fecha y hora y nombre de usuario. Una vez finalizada la configuración inicial, aparecerá el menú principal (•▶ página 63) en la pantalla del televisor.

Sugerencias

- Para obtener información acerca de cómo introducir texto, consulte "Utilización del teclado en pantalla" (•▶ página 90).
- Los ajustes introducidos durante la configuración inicial se pueden cambiar en (Ajustes) o (Usuarios). Para obtener más información, consulte la guía del usuario online (•▶ página 87).

Configuración de los ajustes de salida de vídeo

En función del conector y el tipo de cable utilizado, es posible que sea necesario configurar los ajustes de salida de vídeo para visualizar la resolución HD en la pantalla del televisor (•▶ página 66).

Vaya a (Ajustes) ➔ (Ajustes de pantalla) ➔ "Ajustes de salida de vídeo" y siga las instrucciones en pantalla para configurar los ajustes.

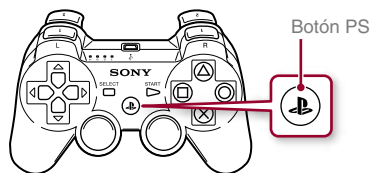
03

Operaciones básicas

Encendido y apagado del sistema PS3™

Utilización de un mando inalámbrico SIXAXIS™

Pulse el botón PS.



Apagado del sistema

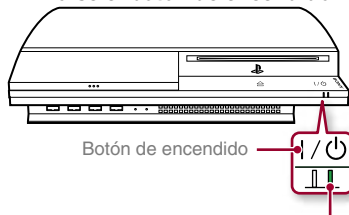
Mantenga pulsado el botón PS durante un segundo o más. Cuando se muestre el mensaje "Apague el sistema" en la pantalla, selecciónelo y, a continuación, pulse el botón (X).

Sugerencia

Antes de utilizar un mando inalámbrico, primero debe emparejarlo con el sistema (**► página 74).

Utilización del botón del sistema

1 Pulse el botón de encendido.



Indicador de encendido

Estado del indicador de encendido

	Verde intenso	Sistema encendido
	Verde intermitente	El sistema se está apagando
	Rojo intenso	Sistema apagado (en modo de espera)
	Apagado	Interruptor principal apagado

Apagado del sistema

Pulse el botón de encendido durante dos segundos o más.

Aviso

Compruebe que el sistema está en modo de espera (indicador de encendido rojo) antes de apagarlo mediante el interruptor principal MAIN POWER situado en la parte posterior del sistema. Si apaga el sistema mediante el interruptor principal MAIN POWER cuando no se encuentra en modo de espera, puede provocar un fallo de funcionamiento, la pérdida o corrupción de datos o daños en el sistema.

2 Pulse el botón PS del mando inalámbrico.

Se asigna un número de mando.

US

FR

ES

Uso del mando inalámbrico SIXAXIS™

Preparación para su utilización

Para utilizar un mando inalámbrico, primero debe registrar o "emparejar" el mando con el sistema PS3™ y asignarle un número.

Paso 1: Empareje el sistema y el mando.

- Cuando se utiliza por primera vez
- Cuando se utiliza con un sistema PS3™ diferente

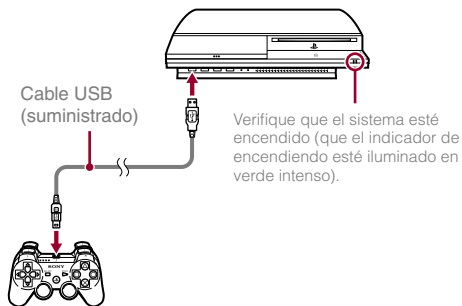


Paso 2: Asigne un número de mando.

Cada vez que el sistema se enciende

Paso 1: empareje el sistema y el mando

Cuando utilice el mando por primera vez o con un sistema PS3™ diferente, primero deberá emparejar los dispositivos. Si enciende el sistema y conecta el mando mediante un cable USB, el emparejamiento finalizará.

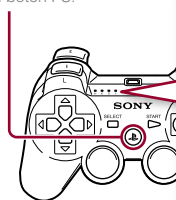


Verifique que el sistema esté encendido (que el indicador de encendido esté iluminado en verde intenso).

Paso 2: asigne un número de mando

Cada vez que encienda el sistema, deberá asignar un número al mando.

Pulse el botón PS.



Todos los indicadores de puerto parpadean.

1 2 3 4



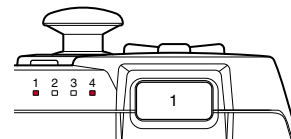
Cuando se haya asignado un número al mando, los indicadores de puerto del número asignado cambiarán a rojo intenso.

1 2 3 4



Es posible conectar hasta 7 mandos al mismo tiempo. El número del mando es el que se encuentra en la parte superior de los indicadores del puerto. Para los números del 5 al 7, añada los números de los indicadores encendidos.

Ejemplo: se ha asignado el mando número 5.



Sugerencias

- El emparejamiento y la asignación de números del mando se pueden realizar sólo cuando el sistema está encendido (cuando el indicador de encendido está iluminado en verde intenso).
- Cuando se utiliza un mando emparejado con otro sistema PS3™, se elimina el emparejamiento con el sistema original. Empareje el mando con el sistema nuevamente si el mando se ha utilizado con otro sistema.
- Si se apaga el mando o el sistema, los indicadores de puerto situados en el mando se apagarán y se borrará el número asignado.

Utilización del mando de manera inalámbrica

Si desconecta el cable USB, podrá utilizar el mando de forma inalámbrica. Para ello, la batería del mando debe estar cargada.

Sugerencias

- El cable USB se puede conectar o desconectar con el mando y el sistema encendidos.
- Si el mando no funciona, pulse el botón PS y vuelva a asignar el número del mando.

Carga del mando

Con el sistema encendido (indicador de encendido iluminado en verde), conecte el mando al sistema mediante un cable USB. Los indicadores del puerto del mando parpadean lentamente y comienza la carga.

Cuando la carga se ha completado, los indicadores del puerto dejan de parpadear.

Sugerencias

- El mando se puede utilizar durante la carga.
- Realice la carga en un lugar donde la temperatura ambiente oscile entre 10 °C y 30 °C (50 °F y 86 °F). Es posible que la carga no sea tan efectiva si se realiza en otros entornos.
- La batería tiene una vida útil limitada. La duración de la batería disminuirá gradualmente con el uso y el paso del tiempo.
- La vida útil de la batería también varía en función del método de almacenamiento, el estado de uso, el entorno y otros factores.

Nivel de carga de la batería

Si mantiene pulsado el botón PS durante más de un segundo, podrá comprobar el nivel de carga de la batería en la pantalla.



	La batería tiene mucha carga.
	La batería ha empezado a perder su carga.
	El nivel de carga de la batería es bajo.
	La batería no tiene carga. Los indicadores del puerto del mando parpadean rápidamente. Cargue el mando.

Sugerencia

En función del entorno o de las condiciones de uso, es posible que el nivel de carga restante no se muestre correctamente y que la duración de la batería varíe.

US

FR

ES

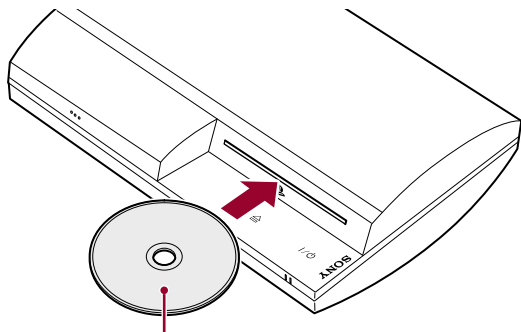
05 Operaciones básicas

Reproducción del contenido

Blu-ray Disc (BD)/DVD/Discos CD

1 Inserte el disco.

Aparece un icono en el menú principal.



Introduzca el disco con la etiqueta orientada hacia arriba.

2 Seleccione el icono y, a continuación, pulse el botón \otimes .



Comienza la reproducción.

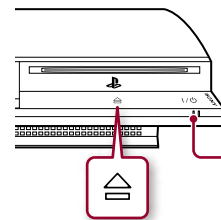
En función del disco, es posible que aparezca una lista del contenido que se puede reproducir.

Expulsión de un disco

Detenga la reproducción y, a continuación, pulse el botón extraer.

Sugerencia

Para obtener instrucciones sobre cómo salir de los juegos, consulte "Jugar a juegos" (•▶ página 79).



Botón extraer

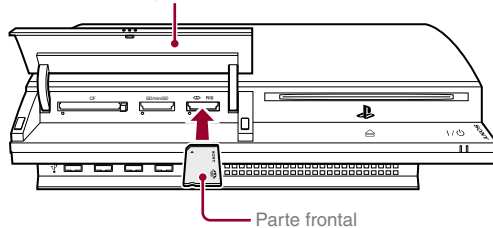
Indicador extraer

Memory Stick™/SD Memory Card/CompactFlash®

1 Inserte el soporte de almacenamiento.

Aparece un icono en el menú principal.

Abra la tapa de la ranura.



Parte frontal

Ejemplo: cuando se inserta un Memory Stick™

2 Seleccione el icono y, a continuación, pulse el botón (X).

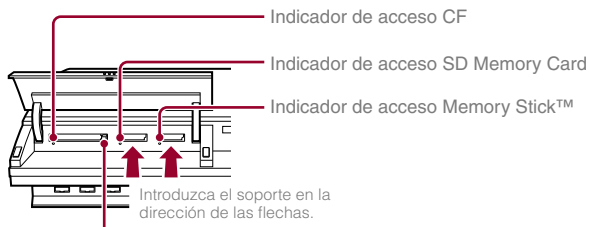
Aparecerá una lista del contenido que se puede reproducir.

Sugerencia

Cuando utilice un Memory Stick Duo™/tarjeta miniSD™ con el sistema PS3™, podrá insertar el soporte sin utilizar un adaptador.

Extracción del soporte

Compruebe que el indicador de acceso no parpadea y, a continuación, expulse el soporte.



Indicador de acceso CF

Indicador de acceso SD Memory Card

Indicador de acceso Memory Stick™

Introduzca el soporte en la dirección de las flechas.

Pulse el botón extraer CF.

Aviso

Cuando el indicador de acceso parpadea, significa que se están guardando, cargando, o eliminando los datos. Si el indicador de acceso parpadea, no extraiga el soporte de almacenamiento ni apague el sistema.

US

FR

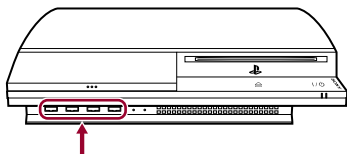
ES

Dispositivos USB

Puede conectar dispositivos externos, como, por ejemplo, dispositivos compatibles con la clase de almacenamiento masivo USB mediante un cable USB. Es posible conectar dispositivos con el sistema encendido. Consulte también las instrucciones suministradas con el dispositivo externo que se conectará.

1 Conecte el dispositivo USB.

Aparece un icono en el menú principal.



Dispositivo externo como, por ejemplo, una cámara digital

2 Seleccione el icono y, a continuación, pulse el botón \otimes .

Aparecerá una lista del contenido que se puede reproducir.



Avisos

- No extraiga dispositivos USB ni apague el sistema mientras se guardan, cargan o eliminan datos. Si lo hace, puede que los datos se pierdan o resulten dañados.
- Si utiliza un dispositivo de memoria USB con interruptor de protección contra escritura, no accione el interruptor cuando el dispositivo esté conectado al sistema PS3™. Si lo hace, puede que los datos se pierdan o resulten dañados.

Formatos de archivo que se pueden reproducir o visualizar

Entre los formatos de archivo que se pueden reproducir o visualizar en este sistema, se incluyen ATRAC, MP3, AAC, JPEG y MPEG-4. Para obtener información actualizada, consulte la guía del usuario online (•▶ página 87).

Sugerencias

- Sólo los archivos que se pueden reproducir o visualizar en el sistema PS3™ aparecen en la columna de la categoría compatible (ejemplo: los datos de imagen aparecen en la categoría Foto).
- En función del soporte de almacenamiento, sólo se puede mostrar un subconjunto de las carpetas que contiene el soporte. Si selecciona "Mostrar todo" en el menú de opciones (•▶ página 63), se mostrarán todas las carpetas guardadas en el soporte.

Aviso

Para obtener más información acerca de copias de seguridad de archivos guardados en el disco duro, consulte el documento de Seguridad y soporte técnico.


06 Juego

Jugar a juegos

Iniciar o salir de un juego

Este producto tiene compatibilidad limitada con títulos de software de formato PlayStation® y PlayStation®2. Muchos títulos de software de formato PlayStation® y PlayStation®2 funcionan, pero la compatibilidad completa no esta garantizada. Actualizar el software del sistema puede mejorar la compatibilidad. Visite <http://www.us.playstation.com> para descargar actualizaciones del software del sistema. Para verificar si un título de software de formato PlayStation®2 específico es compatible con el sistema PS3™, consulte en <http://www.us.playstation.com/Support/CompatibleStatus>.

Iniciar un juego

Inserte un disco, seleccione el icono, y a continuación, pulse el botón  (→ página 76).

Salir de un juego

Mientras juega, pulse el botón PS del mando inalámbrico. A continuación, seleccione "Salir del juego" en la pantalla que aparece.

Cuando se inicia o se sale del software de formato PlayStation®2, se cancela el número de mando asignado. Siga los pasos que aparecen a continuación para asignar un número de mando.

- Tras iniciar un juego: pulse el botón PS cuando aparezca contenido del software del juego en la pantalla.
- Tras salir de un juego: pulse el botón PS cuando aparezca el menú principal en la pantalla.

Sugerencia

Para guardar datos de software de formato PlayStation®2/PlayStation® debe crear Memory Cards internas (→ página 80).

Ajustes del mando

Puede cambiar los ajustes del mando durante un juego. Pulse el botón PS y, a continuación, seleccione una opción de los ajustes en la pantalla que aparece.

Cambio al modo analógico

Al jugar a software de formato PlayStation®2/PlayStation® debe cambiar el modo del mando. Cambie al modo compatible con el software. En algún software el modo se cambia automáticamente.

Cambio de los números del mando



Es posible cambiar el número asignado a un mando. Cuando el software especifica el puerto del mando que debe usarse, cambie al número del mando compatible.*

* No puede asignar el puerto del mando 2-D usando el sistema PS3™.

Sugerencia

Para comprobar el número del mando asignado actualmente, pulse el botón PS mientras juega.

Datos guardados del software de formato PS3™

Los datos guardados para el software de formato PS3™ se guardan en el disco duro del sistema. Los datos se muestran en  (Juego) →  (Herramienta de datos guardados).

US

FR

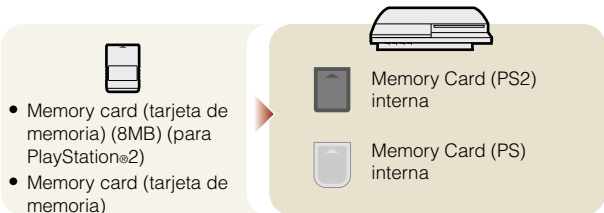
ES

Datos guardados del software de formato PlayStation®2/PlayStation®

Para guardar datos de software de formato PlayStation®2/PlayStation®, debe crear tarjetas Memory Card internas en el disco duro y asignarlas a las ranuras.

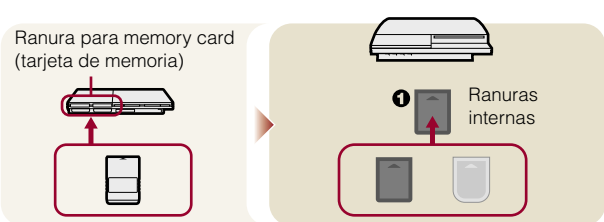
Paso 1: cree una Memory Card interna.

Cree una Memory Card interna en el disco duro en sustitución de la Memory Card (8 MB) (para PlayStation®2) o Memory Card.



Paso 2: asigne una ranura.

Inserte la Memory Card interna en la ranura interna del disco duro en lugar de en la ranura para Memory Card de la consola PlayStation®2 o PlayStation®.



Paso 1: cree una Memory Card interna

- 1 Seleccione (Herramienta de Memory Card (PS/PS2)) en (Juego) en el menú principal y, a continuación, pulse el botón .







- 2 Seleccione (Nueva Memory Card interna) y, a continuación, pulse el botón .

Siga las instrucciones en pantalla para crear la Memory Card interna.

Tipos de Memory Card internas

Tipo	Tipos de datos que se pueden guardar
Memory Card (PS2) interna	Datos guardados del software de formato PlayStation®2 (los datos guardados del software de formato PlayStation® no se pueden guardar).
Memory Card (PS) interna	Datos guardados del software de formato PlayStation®

Paso 2: asigne una ranura

- 1 Seleccione  (Herramienta de Memory Card (PS/PS2)) en  (Juego) en el menú principal y, a continuación, pulse el botón .
- 2 Seleccione la Memory Card interna que desea utilizar y, a continuación, pulse el botón .




Asigne una ranura.

Sugerencias

- En función del software, es posible que las ranuras estén asignadas previamente. Para obtener más información, consulte las instrucciones suministradas con el software.
- Puede asignar ranuras durante un juego. Pulse el botón PS del mando inalámbrico y, a continuación, seleccione "Asignar ranuras" en la pantalla que aparece.

Utilización de datos guardados en una memory card (tarjeta de memoria) (8MB) (para PlayStation®2) o una memory card (tarjeta de memoria)

Para utilizar los datos guardados en una Memory Card (8 MB) (para PlayStation®2) o una Memory Card, debe copiar los datos en una Memory Card interna en el disco duro. Debe utilizar un adaptador para memory card (tarjeta de memoria) (se vende por separado) para copiar los datos.

- 1 Seleccione  (Herramienta de Memory Card (PS/PS2)) en  (Juego) en el menú principal y, a continuación, pulse el botón .
- 2 Conecte el adaptador para Memory Card (tarjeta de memoria) al sistema.

- 3 Inserte la Memory Card (tarjeta de memoria) que desea copiar en el adaptador.

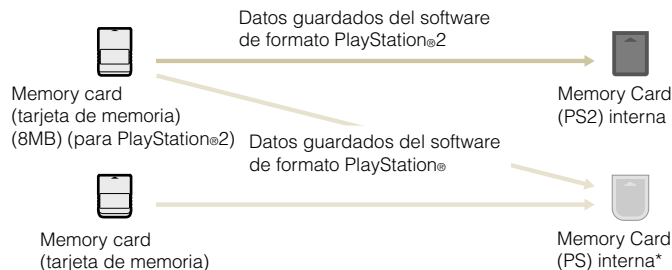
Se muestra el icono para  (Memory Card (PS)) o  (Memory Card (PS2))

- 4 Seleccione el icono y, pulse el botón .

Siga las instrucciones en pantalla para copiar los datos.

Sugerencias

- Según el tipo de datos, éstos se guardan en una Memory Card (8 MB) (para PlayStation®2) o una Memory Card y se copiarán en la Memory Card interna como se muestra a continuación.



* Si la cantidad de datos guardados que se copiará es demasiado grande, el sistema creará automáticamente varias Memory Card (PS) internas.

- Es posible copiar los datos guardados en el disco duro a un soporte Memory Stick™, SD Memory Card, CompactFlash® o dispositivo de almacenamiento masivo USB (unidad USB Flash, etc.) Seleccione los datos guardados y, a continuación, seleccione "Copiar" del menú de opciones (➡ página 63). Tenga en cuenta que no es posible copiar los datos a una memory card (tarjeta de memoria) (8MB) (para PlayStation®2) o a una memory card (tarjeta de memoria).
- Es posible que algunos datos guardados tengan restricciones de protección contra copia.

US

FR

ES

07 Red

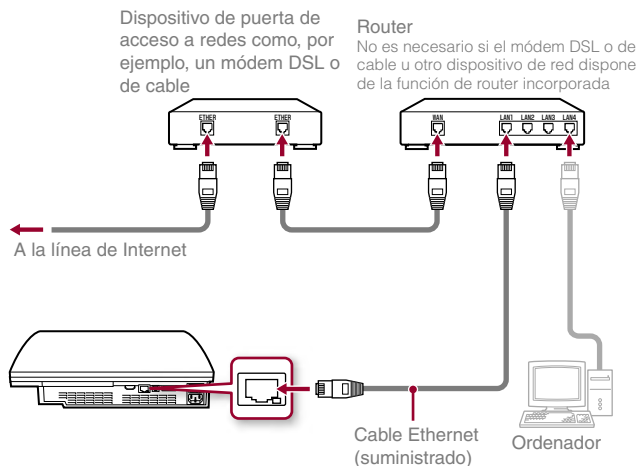
Configuración de los ajustes de red

Utilización de una conexión por cable

Las siguientes instrucciones explican cómo conectarse a Internet mediante un cable Ethernet.

Ejemplo de la configuración de una red por cable

La configuración de la red y el método de conexión pueden variar en función del equipo que utilice y del entorno de la red.



Sugerencia

Un router es un dispositivo que permite la conexión de varios dispositivos a una línea de Internet. Es necesario disponer de un router si desea conectar un ordenador y un sistema PS3™ a Internet al mismo tiempo utilizando solo una conexión a Internet.

Preparación de los elementos necesarios

Se requieren los siguientes elementos para realizar la conexión por cable a Internet.

- Conexión a Internet de banda ancha a través de un dispositivo como un DSL o cable módem (la conexión de dispositivos múltiples puede requerir hardware adicional)
- Cable Ethernet (suministrado)

Sugerencia

Los usuarios son los responsables del pago de los servicios de Internet.

Configuración de la conexión a Internet

Cuando se establece una conexión por cable a Internet, generalmente no es necesario configurar ningún ajuste predeterminado. Si no puede utilizar los ajustes predeterminados para conectarse, siga las instrucciones facilitadas a continuación para restablecerlos.

1 Seleccione (Ajustes de red) en (Ajustes) en el menú principal y, a continuación, pulse el botón .

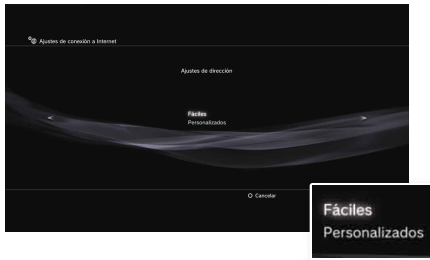
2 Seleccione "Ajustes de conexión a Internet" y, a continuación, pulse el botón .

Cuando aparezca un mensaje que diga que la conexión a Internet se terminará, seleccione "Sí", y luego presione el botón .

3 Seleccione "Por cable" y, a continuación, pulse el botón hacia la derecha.

Configuración de los ajustes de red

4 Seleccione "Fáciles" o "Personalizados" y configure los ajustes según sea necesario.



Siga las instrucciones en pantalla para configurar los ajustes necesarios.

Fáciles	Los ajustes básicos se establecen automáticamente.
Personalizados	Puede introducir información detallada sobre los ajustes. Para obtener más información sobre los ajustes, consulte las instrucciones suministradas por el proveedor de servicios de Internet o con el dispositivo de red.

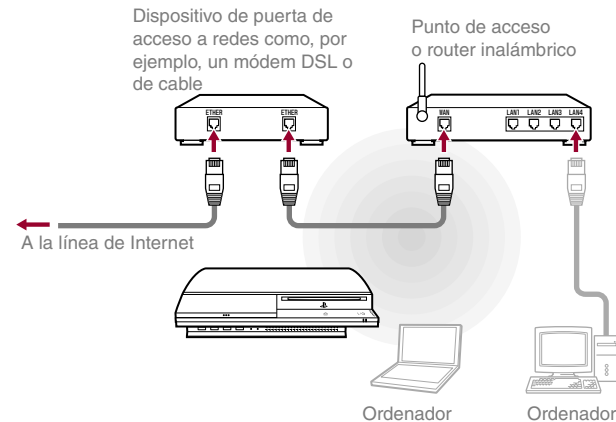
Para obtener información detallada sobre los ajustes de red, consulte la guía del usuario online (→ página 87).

Utilización de una conexión inalámbrica

Las siguientes instrucciones explican cómo conectarse a Internet mediante una conexión inalámbrica.

Ejemplo de la configuración de una red inalámbrica

La configuración de la red y el método de conexión pueden variar en función del equipo que utilice y del entorno de la red.



Sugerencias

- Un punto de acceso es un dispositivo que le permite conectarse a una red de manera inalámbrica.
- Un router inalámbrico es un dispositivo que añade la funcionalidad de un punto de acceso a un router. Es necesario disponer de un router si desea conectar un ordenador y un sistema PS3™ a Internet al mismo tiempo utilizando solo una conexión a Internet.

US

FR

ES

Configuración de los ajustes de red

Preparación de los elementos necesarios

Los elementos siguientes son necesarios para configurar el sistema para que se conecte de forma inalámbrica a Internet.

- Conexión a Internet de banda ancha a través de un dispositivo como un DSL o cable módem (la conexión de dispositivos múltiples puede requerir hardware adicional)
- Punto de acceso o router inalámbrico
- Información sobre los ajustes para el punto de acceso (SSID, clave WEP, clave WPA)

Sugerencias

- SSID, clave WEP y clave WPA son tipos de información de seguridad necesarios para la conexión a un punto de acceso.
- Al conectarse a Internet de forma inalámbrica, pueden producirse interferencias de señal en función de la condición de uso de los dispositivos de la red inalámbrica. Si se experimenta una velocidad de transferencia de datos de Internet lenta, o si el mando inalámbrico no funciona adecuadamente, utilice un cable Ethernet para establecer una conexión a Internet.
- En función del punto de acceso que utilice, es posible que deba utilizar la dirección MAC de su sistema cuando se conecte a Internet. Podrá encontrar la dirección MAC para el sistema si va a **Ajustes** ➔ **Ajustes del sistema** ➔ "Información del sistema".
- Los usuarios son los responsables del pago de los servicios de Internet.

Configuración de la conexión a Internet

Cuando se conecte a Internet de forma inalámbrica, primero debe realizar los ajustes de red.

Los ajustes de red pueden variar en función del tipo de punto de acceso y del entorno de la red. Las siguientes instrucciones explican la configuración de red más frecuente.

1 Seleccione **Ajustes de red** en **Ajustes** en el menú principal y, a continuación pulse el botón **X**.

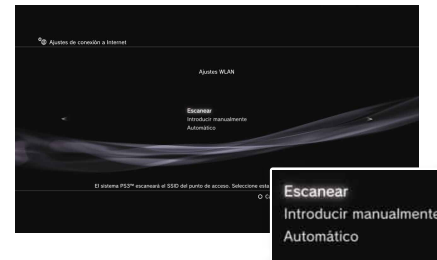
2 Seleccione "Ajustes de conexión a Internet" y, a continuación, pulse el botón **X**.

Cuando aparezca un mensaje que diga que la conexión a Internet se terminará, seleccione "Sí", y luego presione el botón **X**.

3 Seleccione "Inalámbrico" y, a continuación, pulse el botón hacia la derecha.

4 Seleccione "Escanear" y, a continuación, pulse el botón hacia la derecha.

El sistema buscará los puntos de acceso dentro de un rango y los mostrará en una lista.



Configuración de los ajustes de red

Sugerencia

Cuando utilice un punto de acceso que admita una configuración automática, seleccione "Automático" y siga las instrucciones en pantalla. Los ajustes necesarios se completarán automáticamente. Para obtener más información sobre los puntos de acceso que admiten una configuración automática, póngase en contacto con los fabricantes del punto de acceso.

5 Seleccione el punto de acceso que desee utilizar y, a continuación, pulse el botón .

SSID es un código o nombre que se asigna al punto de acceso. Si desconoce el SSID que debe utilizar o éste no aparece, póngase en contacto con la persona que configura o mantiene el punto de acceso.



6 Confirme el SSID para el punto de acceso y, a continuación, pulse el botón derecho.

7 Seleccione los ajustes de seguridad según sea necesario y, a continuación, pulse el botón derecho.

Los ajustes de seguridad varían en función del punto de acceso que se utilice. Para determinar los ajustes, póngase en contacto con la persona que configura o mantiene el punto de acceso.



8 Introduzca la clave de cifrado y, a continuación, pulse el botón hacia la derecha.

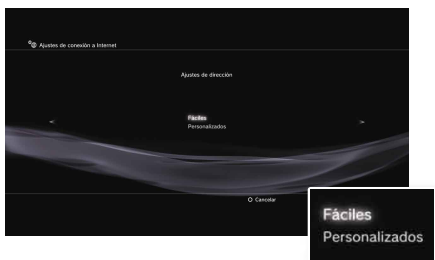
El campo de la clave de cifrado mostrará un asterisco (*) por cada carácter que introduzca. Si no conoce la clave, póngase en contacto con la persona que configura o mantiene el punto de acceso.

US

FR

ES

9 Seleccione "Fáciles" o "Personalizados" y configure los ajustes según sea necesario.



Siga las instrucciones en pantalla para configurar los ajustes necesarios.

Fáciles	Los ajustes básicos se establecen automáticamente.
Personalizados	Puede introducir información detallada sobre los ajustes. Para obtener más información sobre los ajustes, consulte las instrucciones suministradas por el proveedor de servicios de Internet o con el dispositivo de red.

Para obtener información detallada sobre los ajustes de red, consulte la guía del usuario online (•▶ página 87).

08 Red

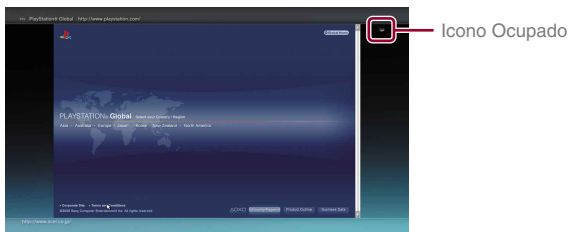
Conexión a Internet

Si los ajustes de la red ya están completados, el sistema PS3™ se conectará automáticamente a Internet cuando se encienda el sistema. La conexión permanecerá activa siempre que el sistema esté encendido.


Utilización del navegador de Internet

1 Seleccione (Navegador de Internet) en (Red) en el menú principal y, a continuación, pulse el botón .




Se abre el navegador de Internet. Aparece un icono de ocupado mientras se carga la página.



Operaciones básicas del navegador de Internet

Botones direccionales	Mueven el cursor a un vínculo
Joystick derecho	Permiten desplazarse en la dirección que desee
Botón L1	Permite volver a la página anterior
Botón START	Introduce una dirección
Botón 	Permite alternar entre la opciones de mostrar u ocultar el menú

Visualización de la guía del usuario





Puede utilizar el navegador de Internet para ver la guía del usuario online del sistema PS3™. Seleccione  (Manuales de instrucciones online) en  (Red) en el menú principal y, a continuación, pulse el botón .

Guía del usuario del sistema PLAYSTATION®3

<http://manuals.playstation.net/document/>

La guía también se puede ver mediante el navegador Web del ordenador.

Crear una cuenta PLAYSTATION®Network

Al crear una cuenta PLAYSTATION®Network, podrá chatear en  (Amigos) o utilizar el servicio de red online del sistema PS3™ y otras funciones. Vaya a  (Amigos), seleccione  (Registrarse en PLAYSTATION®Network), y luego presione el botón . Se mostrará la pantalla para crear una cuenta.



Sugerencias

- Para crear una cuenta es necesaria una conexión a Internet.
- El contenido del servicio de PLAYSTATION®Network puede variar en función de la región.

US

FR

ES

Mediante la actualización del software del sistema PS3™, puede añadir funciones o revisiones de seguridad. Actualice su sistema periódicamente para utilizar la versión más reciente del software del sistema.

Para obtener información actualizada sobre las actualizaciones, visite la página Web <http://www.us.playstation.com>.



Utilice los datos de actualización para sobrescribir el software existente del sistema.

El software del sistema está actualizado.

Avisos

- Durante una actualización, no desactive el sistema ni extraiga el soporte. Si se cancela una actualización antes de completarse, el software del sistema puede resultar dañado y se puede precisar una reparación o intercambio del sistema.
- Durante una actualización, el botón de encendido de la parte frontal del sistema está inactivo.
- En función del contenido, es posible que no pueda jugar sin primero actualizar el software del sistema.
- Después de actualizar el software del sistema, no es posible volver a una versión anterior.

Métodos de actualización

Puede llevar a cabo una actualización de cualquiera de las formas descritas a continuación.

Actualización de la red

Puede realizar la actualización mediante la descarga de los datos de actualización de Internet. Las actualizaciones más recientes se descargan automáticamente.

Seleccione (Ajustes) → (Actualización del sistema) → "Actualizar mediante Internet".

Actualización mediante soporte de almacenamiento

Puede realizar una actualización mediante los datos de actualización guardados en un Memory Stick™ u otro soporte.

Seleccione (Ajustes) → (Actualización del sistema) → "Actualizar mediante un soporte de almacenamiento".

Sugerencia

Algunos discos de juego también pueden contener datos de actualización.

Comprobación de la versión del software del sistema



Puede comprobar la información de la versión del sistema mediante la selección de (Ajustes) → (Ajustes del sistema) → "Información del sistema". La versión actual se muestra en el campo Software del sistema.


10 Ajustes de seguridad

Configuración del nivel de control paterno

El sistema PS3™ incluye una función de control paterno. Es posible utilizar esta función para establecer una contraseña y limitar la reproducción de contenido restringido mediante un nivel de control paterno (juegos, vídeos y otro contenido). Mediante el ajuste del nivel de control paterno en el sistema, puede impedir la reproducción del contenido restringido a los niños.


Cambio de los ajustes de seguridad

Es posible ajustar el nivel de control paterno para juegos, discos Blu-ray Disc u otros contenidos en  (Ajustes) \Rightarrow  (Ajustes de seguridad).

Para cambiar el ajuste de control paterno es necesario introducir una contraseña. Es posible establecer una contraseña en  (Ajustes de seguridad) \Rightarrow "Cambiar contraseña".

La contraseña viene ajustada en "0000" de manera predeterminada.

Nivel de control paterno para juegos

Puede ajustar el nivel de control paterno para juegos en  (Ajustes de seguridad) \Rightarrow "Control paterno". Seleccione "No" o uno de los 11 niveles.

No	Permite reproducir cualquier contenido sin tener en cuenta el nivel de control paterno.
11-1	Ajuste el nivel de control paterno según el número. Tenga en cuenta que cuanto menor sea el número, mayor será la restricción.

La combinación de los niveles de control paterno del sistema PS3™ y del contenido determina los contenidos que se pueden reproducir. Ejemplo: si el nivel de control paterno del sistema está ajustado en "7", es posible visualizar en el sistema el contenido con un nivel del "1" al "7".


Juego

En la mayoría de embalajes de juegos aparece un símbolo que indica el grupo de edades para el que es adecuado el juego. Los símbolos corresponden al nivel de control paterno de los juegos como se indica a continuación:

Edad						
Nivel de control paterno de juegos	2	3	4	5	9	10

A partir de marzo de 2007. Para obtener información sobre los juegos y las clasificaciones ESRB, visite nuestra página Web en <http://www.us.playstation.com/psp>. Para obtener la información más reciente sobre el sistema de clasificaciones ESRB, visite <http://www.esrb.org>.

Otros ajustes de seguridad

Es posible ajustar las limitaciones del control paterno en contenido distinto de juegos en  (Ajustes de seguridad), tal y como se describe a continuación.

Control paterno de BD	Al reproducir un BD con ajustes de control paterno, es posible restringir la reproducción según la edad que se ha ajustado. Cuanto menor sea el número, mayor será la restricción.
Control paterno de DVD	Al reproducir un DVD con ajustes de control paterno, es posible restringir la reproducción según el nivel que se ha ajustado. Seleccione "No" o uno de los ocho niveles. Cuanto menor sea el número, mayor será la restricción.
Control de inicio del navegador de Internet	Es posible restringir la capacidad de iniciar el navegador de Internet con una contraseña.

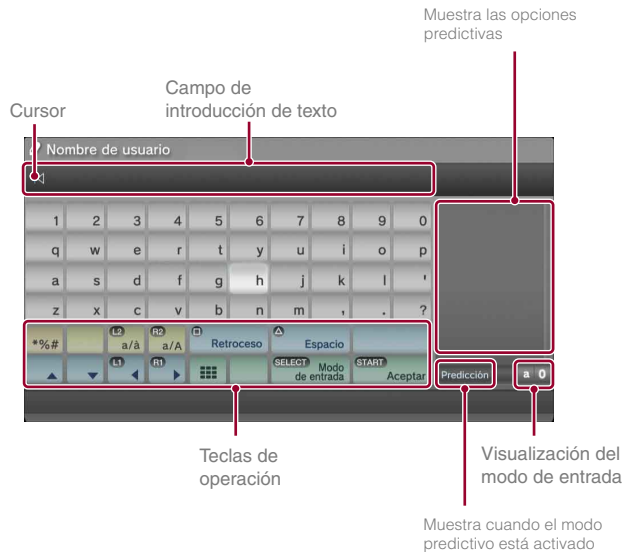
US

FR

ES

11 Teclado

Utilización del teclado en pantalla



Lista de teclas



Las teclas que se muestran varían en función del modo de entrada y otras condiciones.

Teclas	Explicación
Salto de línea	Inserta un salto de línea
▲ ▼ L1 R1	Mueve el cursor
Retroceso	Elimina el carácter situado a la izquierda del cursor
▲ Espacio	Inserta un espacio
SELECT Modo de entrada	Cambia el modo de entrada
START Aceptar	Confirma los caracteres que se han escrito y permite salir del teclado
■	Cambia al teclado de tamaño mini
*%#	Introduce un símbolo
L2 a/â / R2 a/Â	Cambia el tipo de caracteres que se van a introducir

Introducción de caracteres

El modo predictivo permite introducir las primera letras de una palabra para que aparezca una lista de palabras frecuentes que comiencen con esas letras. A continuación, mediante los botones direccionales podrá seleccionar la palabra deseada. Una vez introducido el texto, seleccione la tecla "Aceptar" para salir del teclado.

Sugerencia

Los idiomas que puede utilizar para la introducción de texto son los idiomas compatibles con el sistema. Puede configurar el idioma del sistema en  (Ajustes) ➔  (Ajustes del sistema) ➔ "Idioma del sistema".

Ejemplo: si "Idioma del sistema" está configurado en "Français", podrá introducir texto en francés.

Utilización de un teclado USB

Es posible introducir caracteres mediante un teclado USB (se vende por separado). Si pulsa alguna tecla del teclado USB (una vez conectado) mientras se visualiza la pantalla de introducción de texto, ésta le permitirá utilizar el teclado USB.

Sugerencia

No es posible utilizar el modo predictivo con un teclado USB.

US

FR


ES











, "PlayStation" and "PLAYSTATION" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Also, "PS3" and "SIXAXIS" are trademarks of the same company.

"XMB" and "xross media bar" are trademarks of Sony Corporation and Sony Computer Entertainment Inc.


"SONY" and  are registered trademarks of Sony Corporation. Also, "Memory Stick", "Memory Stick Duo",  and "ATRAC" are registered trademarks or trademarks of the same company.

"Blu-ray Disc" is a trademark.



HDMI, the HDMI logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC.

Sony Computer Entertainment Inc. is an authorized licensee of the CompactFlash® registered trademark.

All other trademarks are the properties of their respective owners.

, "PlayStation" et "PLAYSTATION" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. "PS3" et "SIXAXIS" sont également des marques commerciales de la même société.

"XMB" et "xross media bar" sont des marques commerciales de Sony Corporation et Sony Computer Entertainment Inc.


"SONY" et  sont des marques déposées de Sony Corporation. "Memory Stick", "Memory Stick Duo",  et "ATRAC" sont également des marques déposées ou des marques de la même société.

"Blu-ray" est une marque commerciale.



HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing, LLC.

Sony Computer Entertainment Inc. est un concédant de licence autorisé de la marque déposée CompactFlash®.

Toutes les autres marques commerciales sont la propriété des détenteurs respectifs.

, "PlayStation" y "PLAYSTATION" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Asimismo, "PS3" y "SIXAXIS" son marcas comerciales de dicha compañía.

"XMB" y "xross media bar" son marcas comerciales de Sony Corporation y de Sony Computer Entertainment Inc.

"SONY" y  son marcas comerciales registradas de Sony Corporation. "Memory Stick", "Memory Stick Duo",  y "ATRAC" también son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de dicha compañía.

"Blu-ray Disc" es una marca comercial.

HDMI, el logotipo de HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing, LLC.

Sony Computer Entertainment Inc. es titular de la licencia de la marca comercial registrada CompactFlash®.

Todas las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

Information about system functionality and images published in this document may vary from those for your PS3™ system, depending on the system software version in use.

Les informations relatives aux fonctionnalités du système et les images publiées dans le présent document peuvent être différentes de celles de votre système PS3™, selon la version du logiciel du système utilisée.

La información sobre la funcionalidad del sistema y las imágenes publicadas en este documento pueden variar de lo que aparece en su sistema PS3™, en función de la versión de software que utilice.



SONY



COMPUTER
ENTERTAINMENT®

www.us.playstation.com